

**NEMZETI GAMING ÉS ESPORT SPORTÁGI SZÖVETSÉG  
FIFA 2021 PS MAGYAR ESPORT BAJNOKSÁG  
VERSENYKIÍRÁS**

**1. FIFA 2021 PS MAGYAR BAJNOKSÁG**

- 1.1 A verseny kiírója és szervezője Nemzeti Gaming és eSport Sportági Szövetség (a továbbiakban: „NGeS”).
- 1.2 A NGeS elérhetőségei:  
E-mail: info@nges.hu  
Telefonszám: +36 20-359-9297  
Postacím: 1087 Budapest, Kerepesi út 15.
- 1.3 A Verseny neve: FIFA 2021 Magyar Esport Bajnokság. A Verseny rövidített elnevezése: F21MeB (a továbbiakban: „Verseny”).
- 1.4 A Verseny kategóriája: **magyar bajnokság**.
- 1.5 A Verseny alapjául szolgáló videojáték: **FIFA 21** (játékiadó: EA Sports)
- 1.6 A Verseny kategóriája a Versenyzők száma szerint: **egyéni**;
- 1.7 A Verseny kategóriája konzoltípus szerint:  
**Playstation 4** kategória
- 1.8 A Bajnokság
- a) online nyílt selejtezőkből (a továbbiakban: „**Nyílt Selejtező**”), azt követően
  - b) online zárt selejtezőből (a továbbiakban „**Zárt Selejtező**”), azt követően
  - c) online Szezonból (a továbbiakban: „**Szezon**”) áll.

A Verseny hivatalos honlapja: [www.nges.hu](http://www.nges.hu) (a továbbiakban: „**Honlap**”).

- 1.9 A Versenyen a jelen Versenykiírásban foglaltak szerint nevezett Versenyzők vesznek részt (a továbbiakban: „**Versenyző**”).
- 1.10 A Nyílt Selejtezőben és a Zárt Selejtezőben versenyengedéllyel és rajtengedéllyel rendelkező Versenyzők egyaránt részt vehetnek. A Szezonban kizárólag versenyengedéllyel rendelkező versenyzők vehetnek részt, a rajtengedélyes versenyzők részvétele a Bajnokság ezen szakaszaiban nem lehetséges.

**2. ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK**

- 2.1 A Versenyzők Ultimate Team Friendly Season játékmódban mérkőznek meg egymással.
- 2.2 A mérkőzés FUT alapértelmezett beállításai szerint, két darab 6-6 perces időtartamú félidőből áll (rendes játékidő). A félidők között szünet van. A szünet maximális hosszát a FIFA21 határozza meg.

- 2.3 A Bajnokság mérkőzéseinek lebonyolítása, beleértve azok teljeskörű előkészítését, és a mérkőzéseket követően felmerülő utólagos feladatok elvégzését is, a fő-admin (a továbbiakban „**Fő-Admin**”) feladata. A Fő-Admin feladata továbbá, hogy (i) a mérkőzések eredményét az NGeS adatbázisban rögzítse, (ii) az adatbázist folyamatosan naprakészen vezesse, és (iii) a Bajnokság versenyjegyzőkönyvét (a továbbiakban „**Versenyjegyzőkönyv**”) folyamatosan vezesse és a Bajnokságot követően véglegesítse. A Fő-Admin az NGeS elnöke által erre a célra kijelölt NGeS Alelnök (a továbbiakban „**NGeS Alelnök**”) jelöli ki a nevezési időszak kezdetét megelőzően. A Fő-Admin a Bajnokság egyes szakaszaira vonatkozóan is kijelölhető. A Fő-Admin munkáját az NGeS Alelnök felügyeli.
- 2.4 A Fő-Admin köteles a mérkőzések során a mérkőzések rendjét fenntartani, figyelemmel kísérni az esetleges fegyelmi vétségeket és más rendkívüli eseményeket, köteles ezeket a Versenyjegyzőkönyvben rögzíteni.
- 2.5 A Fő-Admin jogosult és egyben köteles szóban vagy írásban figyelmeztetni a Versenyzőt, amennyiben valamely cselekmény a Fő-Admin megítélése szerint az NGeS Fegyelmi szabályzatába vagy más szabályzatába (beleértve a jelen Versenyszabályzatot is) ütköző cselekményt valósíthat meg. Az ilyen szóbeli vagy írásbeli figyelmeztetés nem minősül az NGeS Fegyelmi szabályzata szerinti fegyelmi büntetésnek. A Fő-Admin köteles a Versenyjegyzőkönyvbe foglalni az olyan eseményt és cselekményt, amelyekkel kapcsolatosan az NGeS Fegyelmi szabályzata alapján fegyelmi eljárás folytatható le. A Fő-Admin az ilyen eseményekről köteles legkésőbb minden hónap utolsó napjáig a Fegyelmi Bizottság elnökét e-mailben is értesíteni.
- 2.6 A Fő-Admin általános jogkörrel jár el a jelen pontban foglalt feladatokkal kapcsolatosan. A Fő-Admin a jelen Versenykiírásban foglalt kommunikációs platformokon kommunikál és kapcsolatot tart a Versenyzőkkel a mérkőzések során és azon kívül is.
- 2.7 A Fő-Admin köteles - a fenti, általánosan megfogalmazott feladatokon túl - elvégezni minden olyan feladatot, melyet a jelen Versenykiírás kifejezetten a Fő-Admin feladatkörébe utal.
- 2.8 A Fő-Admin munkáját más adminok segíthetik, akiket az NGeS Alelnök jelöl ki erre a feladatra. Az adminok munkáját a Fő-Admin irányítja, őket utasíthatja. Az adminoknak az NGeS Alelnök közvetlenül is adhat utasításokat.
- 2.9 A Versenyzők a mérkőzést a Platform által kijelölt kezdési időpontban kezdik meg. A mérkőzések beosztásáról és kezdő időpontjáról, vagyis a mérkőzésnaptárról a Platform e-mailben külön nem tájékoztatja a Versenyzőket. A Versenyzők a mérkőzések időpontját időről időre megtekinthetik a Platform felületén. A Versenyzőnek a fenti e-mail küldés funkciót önmagának kell beállítani a Platform felületén. Az NGeS külön értesítést, e-mail, üzenetet vagy emlékeztetőt nem küld a Versenyzőknek a mérkőzések időpontjáról. A Versenyzőt terheli a felelősség azzal kapcsolatosan, hogy a mérkőzései időpontját nyomon kövesse és ezen időpontokban elérhető legyen.
- 2.10 Amennyiben a Versenyző legkésőbb a mérkőzés kijelölt kezdési időpontját követő 5 (öt) perc elteltével bármely okból nem áll készen a mérkőzés megkezdésére és a mérkőzést nem kezdi meg, úgy a mérkőzést automatikusan a másik Versenyző számára kell jóváírni, azaz a másik Versenyző tekinthető az adott mérkőzés győztesének (3-0-as gólaránnyal). A fentiek igazolása érdekében, annak az a Versenyző, aki a fenti mulasztással nem érintett köteles képernyőképet (printscreen) készíteni és a Fő-Adminnak e-mail formájában vagy a Discord kommunikációs platformon keresztül elküldeni.

- 2.11 A Versenyző a Játékot a mérkőzés közben megállíthatja vagy jelezheti a Játék megállítása iránti igényét, amennyiben erre egészségügyi ok, internetkapcsolat hiánya vagy gyenge minősége, vagy hardware probléma vagy más nyomós ok szolgál. A Versenyző köteles a Játék megállítását megindokolni még a megállítást megelőzően vagy azt követően. Amennyiben a megállítás oka nem orvosolható a megállítástól számított 10 percen belül, a győzelmet a másik Versenyzőnek kell jóváírni.
- 2.12 A mérkőzés befejezését követően, 5 percen belül, a győztes Versenyző köteles a mérkőzés eredményéről printscreen-t készíteni, és az eredményt rögzíteni a Platform felületén. A mérkőzés eredményét a Platformon történő adatrögzítés alapján a Fő-Admin rögzíti az NGeS saját adatbázisában. A mérkőzés eredményére vonatkozó vita esetén az NGeS az ilyen printscreen-t felhasználhatja a vita eldöntése során. A mérkőzés eredménye az NGeS adatbázisban történő rögzítéssel válik véglegessé.
- 2.13 Az NGeS bármikor jogosult a Bajnokság egyes részeit online helyett offline módon megrendezni (vagyis a Bajnokság egyes részeit offline rendezvény keretében bonyolítani le). A fentiekről és az offline rendezvény részleteiről az NGeS előzetesen, megfelelő időben tájékoztatja a Versenyzőket.
- 2.14 Az NGeS a Honlapon és/vagy hírlevélben időről időre közzé teheti a Bajnokság eredményeit, és tájékoztathatja a Versenyzőket a Bajnokság egyes szakaszainak a legfontosabb eseményeiről.
- 2.15 A Versenyző köteles az e-mail fiókját (beleértve a levélszemét fiókot) rendszeresen ellenőrizni, és biztosítani annak állandó, üzemszerű működését, és rendszeresen ellenőrizni a Platformtól, és az NGeS-től kapott e-mail üzeneteit.
- 2.16 A Versenyző e-mailben az NGeS központi e-mail címén, a Platform kommunikációs (chat) felületén és a Discord kommunikációs platformon kommunikálhatnak az NGeS-el (Fő-Adminnal vagy Admnokkal) a Versenyt érintő operatív, lebonyolítási kérdésekben (más online platformokon a Versennyel kapcsolatos kommunikáció nem folytatható). Érdemi kérelmek, érdemi észrevételek kizárólag e-mailben és/vagy postai úton tehetőek meg.
- 2.17 A Verseny során a jelen Versenykiírás határozza meg, hogy egy-egy Versenyző melyik másik Versenyzővel játsza az adott mérkőzését és milyen szabályok alapján jut tovább a következő párharcra. Amennyiben a versenykiírás erről külön nem rendelkezik vagy csak általánosságban (pl. ágrajzos struktúra) rendelkezik ilyen szabályról, abban az esetben a Platform belső szabályai és szoftverbeállításai döntenek el, hogy az adott Versenyző kivel játsza az adott mérkőzést és továbbjutás esetén kivel játsza a következő párharcot.
- 2.18 Képrögzítő programok, alkalmazások használata a mérkőzés során javasolt (az akár egy clipping (pl. GeForce Experience, Medal), akár egy streaming (pl. OBS, Xsplit) szoftver).
- 2.19 A Verseny során, annak nem kieséses rendszerben (ágrajzos struktúrában) történő lebonyolítása során, a győzelem 3 pont, a döntetlen 1 pont, a vereség 0 pont megszerzését jelenti.
- 2.20 Offline rendezvény esetén,
- a) az NGeS által biztosított hardverhez adathordozót, vagy bármilyen egyéb eszközt csatlakoztatni tilos. A Versenyző saját eszközök (különösen kontrollerek, fejhallgató) használatára kizárólag az NGeS előzetes jóváhagyását követően jogosult. A Versenyző a mérkőzés során mobiltelefont, tabletet, laptopot, illetve egyéb hasonló eszközöket nem tarthat magánál, azokat köteles az NGeS által kijelölt

helyen leadni vagy az NGeS által kijelölt személy részére átadni. Az így elhelyezett eszközök megőrzéséért a felelősség az NGeS-t terheli.

- b) a mérkőzés kijelölt időpontban történő megkezdése előtt az NGeS ellenőrzi az érintett hardvereket, a játék beállításait, valamint a Versenyző által esetlegesen használt saját eszközöket. A mérkőzések során a Versenyzők harmadik személyekkel nem kommunikálhatnak.
- c) amennyiben az offline rendezvény során a Versenyző neki felróható okból lecsatlakozik a játékról (mérkőzésről), úgy a mérkőzést automatikusan jóvá kell írni a másik Versenyzőnek, azaz a másik Versenyző lesz a mérkőzés győztese. Amennyiben a lecsatlakozás a Versenyzőnek fel nem róható okból történt és a Versenyző nem tud 60 (hatvan) másodpercen belül újra csatlakozni, úgy az NGeS dönt arról, hogy a mérkőzés visszaállítható-e az eredeti pontra vagy annak közeli állapotára. Amennyiben a mérkőzés az eredeti pontra vagy annak közeli állapotára nem állítható vissza, úgy az NGeS az eset körülményeinek mérlegelésével dönthet úgy, hogy elrendeli-e a mérkőzés újrakezdését. Vita esetén az NGeS az eset körülményeinek figyelembevételével maga dönti el, hogy a lecsatlakozás a Versenyzőnek felróható okból következett-e be.
- d) a Versenyzők saját ételt és italt nem vihetnek a konzolokhoz.

### **3. A VERSENY JÁTÉKSZABÁLYAI**

3.1 A Verseny a jelen Versenykiírásban és a 3.3 pontban felsorolt NGeS Szabályzatokban foglaltak szerint kerül megrendezésre és lebonyolításra. A jelen Versenykiírás és a NGeS Szabályzatok a Versenyre együttesen alkalmazandók.

#### **3.2 Versenykiírás**

A jelen Versenykiírás a következő linken folyamatosan elérhető a Honlapon:

[www.nges.hu/jelentkezes/wp-content/uploads/2021/03/Versenykiiras\\_FIFA21\\_MEB](http://www.nges.hu/jelentkezes/wp-content/uploads/2021/03/Versenykiiras_FIFA21_MEB)

#### **3.3 NGeS Szabályzatok**

- a) NGeS Alapszabálya
- b) Versenyszabályzat
- c) Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási Szabályzat
- d) Doppingszabályzat
- e) Fegyelmi Szabályzat
- f) Vagyon értékű jogok hasznosítására vonatkozó Szabályzat
- g) Sportrendezvény-szabályzat
- h) Adatvédelmi Szabályzat
- i) Etikai és Gyermekevédelmi Szabályzat

A fenti szabályzatok a továbbiakban együttesen: „**NGeS Szabályzatok**”.

A NGeS Szabályzatok a következő linken folyamatosan elérhetőek a Honlapon:

<https://nges.hu>

#### 4. PLATFORM

##### 4.1 Platform

- a) A Verseny a következő platformon kerül lebonyolításra: Battlefy . A Battlefy platform a következő linken érhető el: <https://www.battlefy.com/nemzeti-gaming-és-esport-sportági-szövetség>
- b) A Versenyen való részvétel céljából a Versenyző köteles a Battlefy platformon az ott írtak szerint regisztrálni és a Battlefy által alkalmazott szerződéses feltételeket elfogadni és betartani.
- c) A Versenyző a Versenyre való nevezéssel tudomásul veszi, hogy a Battlefy által alkalmazott szerződéses feltételek angol nyelven érhetőek el és azokra nem a magyar, hanem külföldi jog irányadó.

#### 5. NEVEZÉS ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

5.1 A Bajnokság nevezési időszaka: 2021. április 26., 15:00 óra – 2021. május 28., 20:00 óra.

5.2 Aki a Bajnokságba érvényesen benevezett, az összes Nyílt Selejtezőre érvényes nevezéssel rendelkezik. Amennyiben az érvényes nevezéssel bíró Versenyző bármely Nyílt Selejtezőn indulni szeretne, elegendő a Platformon jeleznie indulási szándékát, a nevezési időszakban.

*(pl. egy Versenyző benevezett az 1. Nyílt Selejtezőre, azonban ott kiesett, de indulni szeretne a Verseny egy másik Nyílt Selejtezőjén, nincs szükség újabb nevezés leadására, elegendő indulási szándékát Battlefy-on jelezni az NGeS részére az adott Nyílt Selejtező Battlefy-os felületén.).*

5.3 Amennyiben egy Versenyző egy Nyílt Selejtezőből nem jut be a Zárt Selejtezőbe, bármely másik Nyílt Selejtezőn indulhat, ha az 5.2. pont szerint újra jelzi indulási szándékát a Platformon.

5.4 A nevezésre csak és kizárólag a nevezési időszakban kerülhet sor a jelen Versenykiírásban és a NGeS Szabályzatokban foglaltak szerint.

5.5 **Versenyengedéllyel rendelkező sportolót** a sportszervezete (sportegyesület vagy sportvállalkozás) nevezi a Versenyre.

5.6 **Versenyengedéllyel nem rendelkező sportolók esetében** a nevezés a Rajtengedély Kérelem (Isd. 1. sz. melléklet) hiánytalan és pontos kitöltésével, valamint annak NGeS számára való megküldésével történik.

5.7 A nevezés módja: a Honlapon írtak, valamint a NGeS Versenyszabályzat 4. cikkében foglaltak szerint. A nevezés elküldhető e-mailben (nevezes@nges.hu) vagy postai úton, valamint személyesen leadható a NGeS által az 1.2 pontban megadott címen.

- 5.8 A nevezésnek legkésőbb a nevezési időszak végéig meg kell érkeznie az NGeS-hez.
- 5.9 Kiskorú Versenyző (a 18. életévét be nem töltött Versenyző esetén szülői hozzájáruló nyilatkozat kitöltése és aláírása szükséges).
- 5.10** A nevezés ingyenes, nevezési díj nincs.
- 5.11** A nevezéshez szükséges adatok: a Honlapon írtak, valamint a NGeS Versenyszabályzat 4. cikkében foglaltak szerint. A nevezést az NGeS a versenyengedélyes sportoló sportszervezetének és a versenyengedélyes sportolónak is, valamint a rajtengedélyes sportolónak is közvetlenül visszaigazolja.
- 5.12** A Versenyző a Versenyre vulgárisnak, sértőnek minősülő, vagy egyébként az NGeS által egyéb indokolt okból elfogadhatatlannak minősített karakternévvel (nickname) nem nevezhet. A Versenyzőnek a Verseny alapjául szolgáló játékban használt karakterneve (nickname) a Verseny során nem változtatható meg.
- 5.13 További nevezési feltételek
- a) Érvényes versenyengedély vagy érvényes rajtengedély megléte a NGeS Szabályzatokban foglaltak szerint;
  - b) 14. betöltött életév;
  - c) A Versenyző rendelkezik érvényes FIFA 21 Playstation Plus előfizetéssel (mely lehetővé teszi az online játékot)
  - d) Offline rendezvény esetén, a Versenyző a helyszínen bemutatja érvényes személyazonosító igazolványát.
- 5.14 A Versenyen a Versenyző csak abban az esetben vehet részt, amennyiben az összes jelen 5. pontban foglalt nevezési és részvételi feltételeknek, valamint a jelen Versenykiírásban és a NGeS Szabályzatokban írt további feltételnek megfelel és eleget tesz.
- 5.15 Az NGeS kifejezetten fenntartja magának a jogot, hogy a Versenyre nevező Versenyzők maximális létszámát bármikor meghatározhassa. A Versenyző a jelen pontban írtakat a Versenyre történő nevezéssel egyidejűleg tudomásul veszi és kifejezetten elfogadja.
- 5.16 NGeS sportszervezet a versenyengedélyes sportolót a nevezési időszak alatt nevezheti a Bajnokságba.
- 5.17 A nem NGeS sportszervezet hivatásos sportolói jogviszonyban álló sportoló Rajtengedéllyel nevezhet a Versenyre.

## **6. A BAJNOKSÁG NYÍLT SELEJTEZŐJE**

6.1 A **Nyílt Selejtezőben** az érvényes nevezéssel rendelkező Versenyzők indulhatnak. A Versenyző saját maga választja ki, hogy melyik időpontban megszervezett Nyílt Selejtező fordulóban kíván versenyezni.

### **6.2 A Nyílt Selejtező lebonyolítási szabályai:**

- a) a Battlefy a Nyílt selejtező fordulókban a Versenyzőket véletlenszerű gépi sorsolással rendezi párba külön-külön mind a négy Nyílt selejtezőben;

- b) a Nyílt Selejtezők egyenes kieséses oda-visszavágós rendszerben (ágrajzos struktúrában) kerülnek lebonyolításra, azaz a párharcból az Versenyző jut tovább, aki a két mérkőzés alatt több gólt szerez. Azonos gólszám esetén az idegenben szerzett találatok száma dönt, amely játékos több idegenbeli góllal rendelkezik, megnyeri a párharcot. Azonos gólszám és azonos idegenbeli találat esetén új mérkőzés létrehozásával Aranygól dönt, tehát a mérkőzésen szerzett legelső találat szerzője nyeri a párharcot. A vesztes versenyző kiesik a Nyílt selejtezőből.
- c) Mind a négy Nyílt Selejtező addig zajlik, ameddig minden Nyílt Selejtezőben a legjobb 8 Versenyző mezőnye kialakul (összesen  $8 \times 4 = 32$  Versenyző).
- d) Mind a négy Nyílt selejtezőből a 8 legjobb (összesen 32 fő) Versenyző kvalifikálja magát a Zárt selejtezőre, mely a Bajnokság következő szakasza.

6.3 A fenti 32 Versenyző a **Zárt selejtező**ben mérkőzik meg egymással.

6.4 **A Zárt selejtező lebonyolítási szabályai** (ún. svájci rendszerben):

- a) a Battlefy a Zárt Selejtező első mérkőzése előtt a Versenyzőket véletlenszerű gépi sorsolással rendezi párba (bárki összekeverülhet bárkivel);
- b) a második mérkőzésen azonban az előző mérkőzés győztes Versenyzője csak egy másik, előző mérkőzésen győztes Versenyzővel játszhat, az előző mérkőzés vesztes Versenyzője pedig csak egy másik, az előző mérkőzésen vesztes Versenyzővel kerülhet össze. A mérkőzések párosítását a Battlefy – a fenti szabályok figyelembevételével – véletlenszerűen gépi sorsolással végzi;
- c) a soron következő mérkőzések az előző pontban foglalt elvek alapján zajlanak 5 fordulón át
- d) 5 fordulót követően pontosan 16 játékos fog minimum 3 győzelemmel rendelkezni
- e) a Bajnokság Szezonjába az a 16 versenyző jut be, akik 5 forduló után 3 vagy annál több győztes mérkőzéssel rendelkeznek

## 7. A SZEZON

- 7.1 A Szezonban kizárólag versenyengedéllyel rendelkező Versenyzők vehetnek részt. Amennyiben rajtengedéllyel rendelkező Versenyző kvalifikálja magát a Szezonba, és indulni kíván a Szezonban, akkor ezt versenyengedéllyel rendelkező Versenyzőként teheti ezt meg.
- 7.2 Amennyiben az előző pontban hivatkozott Versenyző és a Szezon első mérkőzését megelőző 3. nap 23:59-ig nem szerez versenyengedélyt, elveszíti a Szezonban történő indulás jogát és helyette a Zárt Selejtezőben 17. helyen végzett versenyző kapja meg az indulás jogát. Amennyiben ez a Versenyző is rajtengedéllyel rendelkezik, és a fenti feltételeket (vagyis a versenyengedély megszerzését) az értesítéstől számított 24 órán belül nem teljesíti, akkor a Zárt Selejtezőben legjobb helyezést elért, a Szezonba be nem jutott versenyengedéllyel rendelkező Versenyző (visszautasítás esetén mindig a soron következő ilyen versenyző) kapja meg az indulás jogát.
- 7.3 A Szezon során liga rendszerben zajlanak a mérkőzések. A Bajnokság célja, hogy a Szezon végén az NGeS egy bajnokot hirdessen (2021-es FIFA21 Magyar Bajnok).
- 7.4 A Szezonban a mérkőzésnapok: **minden héten csütörtökön, 19 óra.**

- 7.5 A Versenyzők közös megegyezéssel, írásban módosíthatják a mérkőzés időpontját az adott heti fordulón belül (a forduló hetének csütörtökjétől következő hét szerdáig), amennyiben erről (i) előzetesen írásban (e-mail, Discord, sms, stb.) megállapodnak minden héten szerdán 23:59-ig, és (ii) az új kezdési időpontról írásban értesítik a FŐ-Admint legkésőbb szerdán 23:59-ig.
- 7.6 A Szezon során 16 Versenyző versenyez egymással.
- 7.7 **A Szezon lebonyolítási szabályai:**
- a) a Battlefy véletlenszerű gépi sorsolással alakítja ki a mérkőzések sorrendjét;
  - b) oda-, és visszavágós rendszerben minden Versenyző játszik minden más Versenyzővel 2 mérkőzést (összesen Versenyzőnként 30 db mérkőzés);
- 7.8 Az összes mérkőzést követően kialakul a Szezon végeredménye (1-16. helyezettek).
- 7.9 A jelen Versenyszabályzatban foglalt módon az NGeS kihirdeti a Szezon bajnokát és az egyéb helyezettjeit.

## 8. PONTSZÁMÍTÁSOK, HELYEZETEK, EREDMÉNYEK

- 8.1. A versenyzők a Szezon alatt pontokat gyűjtenek minden lejátszott mérkőzésen (játékosonként összesen 30 mérkőzés) az alábbiak szerint:
- Győztes mérkőzés esetén: 3 pont  
Döntetlen esetén: 1 pont  
Vesztes mérkőzés esetén: 0 pont
- 8.2. A Szezonban – vagyis olyan mérkőzések esetében, ahol nem párharc, hanem pontszám alapján alakul ki a helyezés - a helyezés számításakor, pontegyenlőség esetén, az érintett Versenyzők között az alábbi szempontok alapján, azokat az alábbi sorrendben figyelembe véve alakul ki az egymás közötti eredmény:
- a) a Versenyzőknek a Szezonban elért egymás elleni eredménye számít (a győztes ér el jobb helyezést) (pl. két győzelem);
  - b) amennyiben a Szezonban elért egymás elleni eredmény kétszer döntetlen vagy egy győzelem – egy vereség, a Szezonban elért jobb gólkülönbség számít (a jobb gólkülönbséggel rendelkező Versenyző ér el jobb helyezést);
  - c) amennyiben a Szezonban elért gólkülönbség is azonos, a Szezonban több lőtt gól számít (a Szezonban több lőtt gólt elérő Versenyző ér el jobb helyezést);
  - d) amennyiben a Szezonban lőtt gólok száma is azonos, a Szezonban elért több győzelem számít (a Szezonban több győzelmet elért Versenyző ér el jobb helyezést);
  - e) amennyiben a Szezonban elért győzelmek száma is azonos, az érintett Versenyzők helyosztó mérkőzésen döntenek el az egymás közti eredményt. A helyosztó mérkőzésre a Szezon mérkőzéseinek a szabályai irányadók.

## 9. NYEREMÉNY



9.1. A Bajnokságban az alábbi helyezést elérő Versenyzők az alábbi Nyereményben (nettó összegek) részesülnek:

- a) 1. helyezett: 250.000 Ft;
- b) 2. helyezett: 150.000 Ft;
- c) 3. helyezett: 100.000 Ft;
- d) 4. helyezett: 80.000 Ft;
- e) 5. helyezett: 50.000 Ft;
- f) 6. helyezett: 30.000 Ft;
- g) 7. helyezett: 20.000 Ft;
- h) 8. helyezett: 20.000 Ft.;
- i) 9. helyezett: 15.000 Ft.;
- j) 10. helyezett: 15.000 Ft.;
- k) 11. helyezett: 10.000 Ft.;
- l) 12. helyezett: 10.000 Ft.;

9.2. A jelen pontban írt összegek nettó összegek, amikre tekintettel a fizetendő adók és egyéb közterhek elszámolása a 9.7 pont szerint történik. Az NGeS a Nyeremény összegét legkésőbb a Versenyt követő 90 (kilencven) napon belül utalja át a nyertes Versenyző által megadott bankszámlaszámra abban az esetben, ha a nyertes Versenyző a 9.7. pontban foglalt adatszolgáltatási kötelezettségeinek határidőben eleget tesz.

9.3. Az NGeS kizárja a Versenyből azt a Versenyzőt, akinek a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert a nevezés során feltüntetett adatai nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Versenyző egyéb okból nem felel meg a jelen Versenykiírásban vagy a NGeS Szabályzatokban írt személyi vagy bármely más feltételeknek.

9.4. A Versenyző téves adatszolgáltatásából eredően az NGeS-t semmilyen felelősség nem terheli.

9.5. A nyertes Versenyző Nyereményének átvétele előtt személyazonosságát személyazonosító igazolványával köteles igazolni. A Nyeremény nem ruházható át.

9.6. Amennyiben a Nyereményt a hatályos törvények értelmében adó terheli, annak megfizetése az NGeS-t terheli. Az NGeS-t a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

9.7. A nyertes Versenyző a nyeremény kifizetésekor hatályos jogszabályok értelmében a Nyereménye terhére történő adó és egyéb közterhek levonása után fennmaradó a 9.1. pontban szereplő nettó Nyeremény összeget csak abban az esetben jogosult megkapni, ha a következő adatokat maradéktalanul átadja az NGeS-nek a nyereményről történő értesítést követő 5 napon belül: bankszámla száma, és nyilatkozat a számla feletti rendelkezési jogról, adóazonosító jel, társadalombiztosítási azonosító jel.

## 10. Játékbeállítások

10.1. A Verseny során is a következő játékbeállítások kötelezően alkalmazandók.

10.2. A FIFA 21 Ultimate Team Friendly Seasons játékmód következő játékszabályai:

- Stadion: FEWC Stadium
- Labda: Adidas FGS

10.3. A játékon belül kizárólag az alábbi kártyák használhatók:

- Szerződés kártya
- Játékos pozíció-változtatás
- Gyógyító kártya
- Chemistry Style kártya
- Manager League kártya

10.4. A játékon belül az alábbi kártyák használata tilos:

- Tréning kártya
- Loan Player kártyák

## 11. FEGYELMI SZANKCIÓK, SZABÁLYSZEGÉS

11.1. A Fő-Admin jogosult írásban **írásbeli megrovást** adni a Versenyzőnek abban az esetben, amennyiben a Versenyző megszegi a jelen Versenyszabályzatban foglalt szabályokat (különös tekintettel az in-game szabályozásra) vagy a FIFA sportágban követendő általános elvárásokat, standardokat, kötelező játékeállításokat figyelmen kívül hagyja vagy a fair play, tiszteletudó viselkedés és az együttműködés alapvető szabályait megszegi (a továbbiakban együtt „**Szabályszegés**”).

11.2. Az írásbeli megrovás egy figyelmeztetést jelent az érintett részére arra vonatkozóan, hogy az irányadó szabályokat megszegte, és figyelemfelhívást jelent az érintett részére arra vonatkozóan, hogy jobban ügyeljen a szabályok követésére.

11.3. Súlyos Szabályszegés vagy a bajnokságon belül ismételt Szabályszegés esetén a Fő-Admin jogosult arra, hogy az érintett Versenyzőt az adott mérkőzésről, legfeljebb az adott mérkőzésnapról (ha egy nap több mérkőzést játszanak) kizárja. A Versenyző kizárása esetén a kizárás ideje alatti mérkőzéseket (akár kieséses rendszerben, akár liga rendszerben) az ellenfél Versenyzőnek kell jóváírni.

11.4. A Fő-Admin a Versenyzővel kapcsolatos írásbeli megrovás vagy kizárás esetén a Versenyzőt közvetlenül tájékoztatja. A Fő-Admin jelen pontban foglalt döntését írásban kell közölnie az érintettel (Discord vagy e-mail), és szóban is tájékoztatást ad.

11.5. Az írásbeli megrovás és a kizárás nem jelenti automatikusan az NGeS Fegyelmi szabályzat alapján történő fegyelmi eljárás megindítását. A fenti szankciók kizárólag a Versenyjegyzőkönyvben kerülnek rögzítésre.

11.6. Amennyiben a Szabályszegés súlya vagy mértéke indokolja, vagy a Szabályszegés olyan tárgyú, hogy az NGeS Fegyelmi szabályzatában foglalt fegyelmi eljárás lefolytatása indokolt, a Fő-Admin értesíti a fegyelmi Bizottság elnökét, aki megvizsgálja az esetet és szükség esetén elrendeli az NGeS fegyelmi eljárás lefolytatását a Versenyzővel szemben.

## 12. SZERZŐI JOGOK

- 12.1. Offline rendezvény és az online mérkőzések esetén, az NGeS jogosult a Versenyről bármilyen audiovizuális felvétel készítésére vagy ilyen felvétel készítésének engedélyezésére és felhasználására, ideértve különösen a nyilvánossághoz való közvetítés jogát (például a Verseny streamelése vagy egyéb platformon vagy technikákkal történő közvetítése). Az audiovizuális felvételek jogtulajdonosa az NGeS.
- 12.2. Az online mérkőzések esetében a Versenyző jogosult a saját mérkőzéseinek streamelésére vagy egyéb platformon vagy technikákkal történő közvetítésére abban az esetben, amennyiben az NGeS nem közvetíti az adott mérkőzést élőben (streameléssel, vagy egyéb platformon vagy technikákkal történő közvetítéssel). Amennyiben az NGeS a fentiek szerint közvetíti a Versenyző mérkőzését élőben, akkor a Versenyző nem streamelheti a mérkőzését, illetőleg egyéb platformon vagy technikákkal történő közvetítés is szigorúan tilos.
- 12.3. Amennyiben az előző pontban foglaltak alapján a Versenyző jogosult a saját mérkőzésének streamelésére vagy egyéb platformon vagy technikákkal történő közvetítésére, abban az esetben a Versenyző köteles az NGeS emblémáját/logóját a közvetítés során folyamatosan megjeleníteni.
- 12.4. A Versenyző – a jogszabályban foglalt kivételekkel – különösen nem jogosult az offline rendezvényről Versenyről készült felvétel többszörözésére, terjesztésére, nyilvános előadására, sugárzással vagy másként bármilyen módon a nyilvánossághoz való közvetítésére, átdolgozására és kiállítására. Bármilyen ilyen tevékenység szigorúan tilos.
- 12.5. A Versennyel kapcsolatos bármilyen szerzői jogi jogsértést megvalósító felhasználás esetén az NGeS a Versenyzővel szemben közvetlenül felléphet és az általa szükségesnek tartott lépéseket megteheti.
- 12.6. A Honlap egésze és/vagy részei szerzői jogi, valamint az egyéb irányadó jogszabályokban írt védelem alatt állnak és az NGeS-t valamennyi, az ilyen jogszabályok által biztosított jogosultság megilleti.

### 13. A VERSENY SZELLEMI ALKOTÁSAI ÉS A VERSENYZŐ PROFIL ANYAGAI

- 13.1. A Versenyző a Versenyre történő nevezéssel kifejezetten elismeri, tudomásul veszi és hozzájárulását adja ahhoz, hogy az NGeS a Versenyző szerzői vagy egyéb jogi védelem alá eső szellemi alkotását/alkotásait – különösen ideértve a Verseny során a Versenyző által használt karakternevet (nickname-et), avatar-t, gamer tag-et vagy skin-t, előadóművészi tevékenységnek minősülő tevékenységét, a Versenyző által létrehozott adatbázist -, továbbá védjegyét (a továbbiakban mindezek együttesen: „**Versenyző Szellemi Alkotások**”) a Verseny lebonyolításához, a kapcsolódó promóciós és marketing tevékenységekhez, valamint a Verseny közvetítéséhez szükséges mértékben, időbeli és térbeli korlát nélkül, ingyenesen felhasználhassa.
- 13.2. A Versenyző a Versenyre történő nevezéssel szavatolja, hogy a Versenyző Szellemi Alkotások felhasználása harmadik személyek semmilyen szerzői vagy egyéb jogát nem sérti, a Versenyző az ebből eredő bármilyen jellegű költségért, kárért, igényért felelősséggel tartozik. Ilyen esetben a Versenyző saját költségén megvédi az NGeS-t az ellene, a Versenyző Szellemi Alkotásokhoz fűződő jogok megsértése miatt előterjesztett igényekkel szemben és köteles az ilyen igényekkel kapcsolatban az NGeS-t kártalanítani, ideértve, de nem kizárólagosan az NGeS oldalán felmerülő jogi, adminisztratív, kiadásokat, kártérítés, vagy peren kívüli megegyezés összegét.

13.3. A Versenyző engedélyezi, hogy az NGeS a képmását, nevét, hangfelvételét, valamint háttértörténetét (a továbbiakban mindezek együttesen: „**Versenyző Profil Anyagok**”) felhasználhassa. Az ilyen felhasználás különösen kiterjed arra, hogy az NGeS a Versenyzőről a Verseny és a Nyeremény átadása során kép- és hangfelvételt készítsen és azt bármilyen médiafelületen – különösen, de nem kizárólagosan közösségi média csatornáin – közzé tegye, valamint a Versenyzőt vagy a Versenyző Profil Anyagokat a Játékkal összefüggésben bármilyen módon és médiafelületen megemlítsse.

13.4. A Versenyző tudomásul veszi, hogy a jelen pontban írtak szerint a Versenyző Szellemi Alkotások és/vagy Versenyző Profil Anyagok felhasználására az NGeS jogosult, azonban nem köteles.

#### **14. VAGYONI ÉRTÉKŰ JOGOK, MARKETING**

14.1. A Versenyhez kapcsolódó valamennyi vagyoni értékű jog – különösen ideértve a marketing- és médiajogokat – jogtulajdonosa az NGeS.

14.2. Az NGeS előzetes és kifejezett írásbeli hozzájárulása nélkül a Versenyző semmilyen módon nem jogosult arra, hogy a Versenyen való részvételét kereskedelmi, üzleti céllal bármilyen módon felhasználja, ideértve – különös tekintettel a 13. pontban foglaltakra is – az NGeS-t megillető szellemi tulajdonjogok használatát, felhasználását is.

14.3. A Versenyző vállalja, hogy az NGeS ésszerű és indokolt kérésének megfelelően részt vesz meghatározott, a Versenyhez kapcsolódó promóciós eseményeken, interjúkon.

14.4. A Versenyző a Bajnokság bármely offline rendezvényén való részvétellel kijelenti és tudomásul veszi, hogy

- a) a Versenyt nem streameli vagy közvetíti bármilyen más módon sem nyilvánosan sem magánhasználatra semmilyen platformon akár élőben akár felvételről részleteiben vagy egészében;
- b) az NGeS előzetes hozzájárulása nélkül nem folytat vagy segít elő semmilyen marketing- vagy hasonló tevékenységet a Versennyel összefüggésben, ideértve a Versenytörténő ilyen tevékenységeket is.

#### **15. KIZÁRÁS**

15.1. Amennyiben a Versenyző a Versenyen egy mérkőzésen jogosulatlanul szerepel, akkor az adott mérkőzést automatikusan jóvá kell írni az ellenfél részére – azaz az ellenfél Versenyzőt az adott mérkőzés győztesének kell nyilvánítani – és a jogosulatlanul szereplő Versenyző a Versenyből azonnali hatállyal kizárásra kerül.

15.2. Az NGeS a 15.1 pontban meghatározottakon túl jogosult arra, hogy a FIFA21 játékkidőjének (EA Sports) ilyen irányú felhívása esetén kizárjon a Versenyből minden olyan Versenyzőt, akinek magatartása a FIFA21 játékkidőjének (EA Sports) megítélése szerint bármely okból szabályellenes vagy amely alkalmas arra, hogy a FIFA21 megítélését hátrányosan befolyásolja. A Versenyző a jelen pontban írtakat kifejezetten tudomásul veszi és a Versenyen való részvétellel kifejezetten lemond arról, hogy az NGeS-vel szemben ezzel összefüggésben bármilyen igényt, követelést vagy kártérítést érvényesítsen.

- 15.3. A Versenyen való jogosulatlan szereplés okán történt kizárás, valamint a Versenyen való részvételtől történő visszalépés Versennyel kapcsolatos következményei tekintetében az NGeS esetenként határoz a NGeS Szabályzatok, valamint az adott eset körülményeinek figyelembe vételével. Indokolt esetben, az NGeS a Versenyen való jogosulatlan szereplés okán történt kizárás, valamint a Versenytől való visszalépés Versennyel kapcsolatos következményei tekintetében a NGeS Szabályzatokban foglaltaktól eltérhet.
- 15.4. A Versenyző tudomásul veszi és elfogadja, hogy amennyiben a Versenyből kizárásra kerül, az NGeS a nyilvánosság számára a Versenyző Versenyből történt kizárásának tényét a szükséges mértékben és módon kommunikálhatja a nyilvánosság felé és ezzel összefüggésben a Versenyző az NGeS-sel szemben semmilyen igényt nem érvényesíthet.
- 15.5. A Bajnokságból történő kizárás fegyelmi felelősséget valósíthat meg, melyre az NGeS Fegyelmi szabályzata irányadó.

## **16. AZ NGeS FELELŐSSÉGÉNEK KIZÁRÁSA ÉS KORLÁTOZÁSA**

- 16.1. A Verseny alapjául szolgáló játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ez által ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, az NGeS-n kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. Az NGeS az e pontban írtakból fakadó mindennemű felelősségét kizárja.
- 16.2. Az NGeS nem felelős a Honlap használatának vagy a Versenyző Versenyen történő részvétele következményeként a Versenyző számítógépeben, konzolján bekövetkezett hibáért, vírus által okozott kárért vagy bármilyen adatvesztésért, továbbá a számítógépéhez, illetve hálózatához való jogosulatlan hozzáférésért vagy bármilyen más harmadik személynek felróható vagy vis maior eseménnyel összefüggő kárért.
- 16.3. A Versenyző a Honlapot kizárólag saját felelősségére használja és a Versenyen kizárólag saját felelősségére vesz részt. Az NGeS nem felel olyan általa gondatlanul okozott kárért, amely a Honlap használatából vagy a Versenyző Versenyen történő részvételéből ered.
- 16.4. Az NGeS a Honlapon a Honlapról elérhető, harmadik személyek által elhelyezett tartalmakra és internetes oldalakra mutató linkeket helyezhet el. Ilyen esetben az NGeS a harmadik személyek által elhelyezett tartalmakért és internetes oldalakért semmiféle felelősséget nem vállal, és nem felel ezen oldalak tartalmának használatából eredő bármilyen kárért.
- 16.5. Az NGeS kizárja a felelősségét a Honlap rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 16.6. Az NGeS kizárja a felelősségét minden, a Honlapot, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások estére. Tehát amennyiben a Honlapot, illetve szervert ért támadás folytán a Versenyzők téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem

nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre az NGeS semminemű felelősséget nem vállal.

- 16.7. A nevezés során megadott adatok hiányosságáért/hibájáért (például névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése) és az ebből eredő esetleges egyéb következményekért az NGeS felelősséget nem vállal.
- 16.8. Az NGeS nem felel azért, ha a Versenyző a Versenyen való részvétele eredményeként bármilyen harmadik személlyel – különösen sportszervezettel, munkáltatóval, támogatóval vagy szponzorral – fennálló megállapodását, szerződését – akár részben vagy egészben – megszegi vagy ilyen harmadik személyeknek bármilyen hátrányt okoz. Amennyiben ilyen harmadik személy bármilyen igénnyel lép fel az NGeS-el szemben, úgy a Versenyző köteles teljes mértékben mentesíteni az NGeS-t bármilyen igény, költség, teher, veszteség és kár alól.
- 16.9. A Battlefy platformmal kapcsolatos rendelkezések:
- a) Az NGeS nem felel semmilyen a Versenyző által a Battlefy szerződéses feltételeinek megsértéséből eredő, a Battlefy által a Versenyzővel szemben érvényesített bármilyen igény, követelés, kártérítés vagy jogkövetkezmény vonatkozásában. Amennyiben a Battlefy bármilyen igénnyel lép fel az NGeS-vel szemben a Battlefy szerződéses feltételeinek Versenyző általi megsértéséből eredően, úgy a Versenyző köteles teljes mértékben mentesíteni az NGeS-t a Battlefy által érvényesített bármilyen igény, költség, teher, veszteség és kár alól.
  - b) Az NGeS nem felel semmilyen, a Battlefy szerződéses feltételeinek a Battlefy általi megszegéséből eredő, a Versenyzőt ért kárért, hátrányért, elmaradt haszonért vagy egyéb jogkövetkezményért vagy egyébként azért, ha a Battlefy a Versenyző Battlefy platformhoz való hozzáférést bármilyen oknál fogva megszünteti, felfüggeszti vagy törli.

## **17. EGYÉB rendelkezések**

- 17.1. Az NGeS jogosult Verseny során online és/vagy offline lebonyolított minden mérkőzést rögzíteni, arról felvételt készíteni, és annak felhasználásáról önállóan dönteni, a versenyző előzetes hozzájárulása vagy engedélye nélkül.
- 17.2. Óvás esetén óvási díj nincs. Az óvást a Fő-Adminnak kell írásban, indokolással benyújtani az NGeS Versenyszabályzatban foglalt szabályok betartásával. Az óvással kapcsolatban a Fő-Admin dönt.
- 17.3. Amennyiben a Verseny alapjául szolgáló videojátékban ellentételezésért valamilyen előnyt lehet vásárolni (in-game purchases) és azt a jelen Versenykiírás nem tiltja, úgy azok megvásárlása kizárólag a Versenyző saját döntése és vásárlás ellenértéke megfizetésének kötelezettsége kizárólag a Versenyzőt terheli. Az ilyen költségek megtérítését a Versenyző az NGeS-től nem követelheti.
- 17.4. A z offline rendezvény helyszínére történő utazást a Versenyző saját maga a saját költségére köteles megszervezni.
- 17.5. A Verseny célja az egészséges életmód, a sportolás előnyeinek bemutatása és nyilvánossággal történő megismertetése, egyúttal a környezettudatosságra és a fenntarthatóságra vonatkozó nevelés, valamint összességében a példamutatás a fél

növekvő digitális nemzedéknek. A Versenykiírás jelen bekezdésben írtak szellemében és ezen értékek szem előtt tartásával került elkészítésre és közzétételre.

- 17.6. A Versenyzők adatkezelésével összefüggésben a jelen Versenykiírás 2. sz. mellékletét képező adatkezelési tájékoztatóban foglaltak irányadók.
- 17.7. Az NGeS a jelen Versenykiírás módosításának jogát legkésőbb az első Nyílt Selejtező kezdési időpontjáig kifejezetten fenntartja, ide nem értve a offline Verseny (ha van ilyen) helyszínének meghatározását, melyet az NGeS legkésőbb a z offline Verseny kezdetét megelőző 24. (huszonnegyedik) óráig módosíthat. Továbbá, indokolt esetben, a Verseny zavartalan lebonyolításának céljából az NGeS jogosult arra, hogy a jelen Versenykiírást a fentiekben meghatározott időpontokat követően is módosítsa továbbá, hogy a jelen Versenykiírásban, valamint a NGeS Szabályzatokban nem szabályozott kérdésekben is kötelező erejű döntést hozzon. Az NGeS kifejezetten fenntartja magának a jogot a jelen Versenykiírás bármilyen módon történő módosítására, ideértve a Versenykiírás visszavonását és/vagy a Verseny törlését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást az NGeS a Verseny egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. A jelen pontban foglaltakat a Versenyző a Versenyre történő nevezéssel kifejezetten tudomásul veszi és elfogadja.

\*\*\*

**1. sz. melléklet**  
**RAJTENGEDÉLY KÉRELEM**  
**FIFA 2021 MAGYAR ESPORT BAJNOKSÁG**

Alulírott ezúton kérem a Nemzeti Gaming és eSport Sportági Szövetség Versenybizottságát, hogy engem az adatbázisában nyilvántartásba vegyen és részemre rajtengedélyt adjon ki a jelen kérelemben megjelölt versenyen történő részvételre.

Jelen nyilvántartásba-vételre és rajtengedély kiállítására irányuló kérelem aláírásával ezúton kifejezetten kijelentem és elismerem, hogy

- a) A Nemzeti Gaming és eSport Sportági Szövetség alapszabályát, további valamennyi szabályzatát megismertem, elolvastam, elfogadtam, azokat és azok mindenkor hatályos előírásait magamra nézve kötelező érvényűnek ismerem el; valamint
- b) a Nemzeti Gaming és eSport Sportági Szövetségben tag sportszervezettel tagsági vagy bármilyen szerződéses jogviszonyban nem állok, a Nemzeti Gaming és eSport Sportági Szövetség által kiállított versenyengedéllyel nem rendelkezem, valamint nem vagyok hivatásos sportoló, így különösen nem rendelkezem sportszervezettel kötött hivatásos sportolói jogviszonyt létrehozó hivatásos sportolói munkaszerződéssel vagy hivatásos sportolói megbízási szerződéssel; valamint
- c) a Nemzeti Gaming és eSport Sportági Szövetség Adatvédelmi Szabályzatát megismertem és az abban foglalt tájékoztatást és egyéb rendelkezéseket megértettem és tudomásul vettem. Hozzájárulok, hogy a NGeS nyilvántartásba vegyen és az adataimat ebből a célból kezelje.
- d) Vállalom, hogy regisztrált szabadidő-sportolóként regisztrálok a nemzeti sportinformációs rendszerben, amint ennek technikai feltételei elérhető válnak. Tudomásul veszem, hogy a regisztráció lehetőségének a megnyílásáról a Nemzeti Gaming és eSport Sportági Szövetség fog értesíteni e-mailen, és vállalom, hogy az értesítést követő 15 napon belül eleget teszek a fenti regisztrációs kötelezettségemnek. Tudomásul veszem, hogy a regisztrált szabadidő-sportoló közvetett és közvetlen állami sport célú és egyéb támogatásban, kedvezményben részesíthető. Továbbá tudomásul veszem, hogy – amennyiben technikailag lehetséges – a fent vállalt regisztrált szabadidő-sportolóként történő regisztrációs kötelezettségemnek a nevemben és helyettem – egyidejű tájékoztatásom mellett – a Nemzeti Gaming és eSport Sportági Szövetség is eleget tehet.
- e) Kijelentem, hogy a Battlefy, FACEIT, ESL, ESEA, CEVO, Steam platformokon csalásért aktív bannel nem rendelkezem.
  - Választható, kérjük pipával jelölje, amennyiben feliratkozik a hírlevélre.** Hozzájárulok, hogy nevem és e-mail címem a NGeS a sportággal kapcsolatos hírek megküldése érdekében hírlevél megküldése során kezelje az Adatvédelmi Szabályzatban foglaltaknak megfelelően. A hírlevélről bármikor leiratkozhatok.

A rajtengedéllyel érintett verseny: <sup>1</sup>	<b><u>Magyar eSport Bajnokság / FIFA2021 MEB</u></b>
--	--

---

<sup>1</sup> A verseny megnevezését a versenykiírás tartalmazza. A jelen kérelemben a verseny versenykiírásban megadott megnevezését kell feltüntetni.



Név:	
Battlefy user name (Battlefy felhasználónév)	
Battlefy user name (Battlefy felhasználónév)	
Discord felhasználónév	
Születési hely és idő:	
Anyja leánykori neve:	
E-mail cím:	
Lakcíme:	
Keltezés:	
Aláírás:	
A 18. életévét be nem töltött Sportolóra vonatkozó további követelmények <sup>2</sup>	
Törvényes képviselő neve:	
Törvényes képviselő aláírása:	

---

<sup>2</sup> A törvényes képviselő nevének megadása és aláírása szükséges, ha a sportoló a kérelem benyújtásakor a 18. életévét még nem töltötte be.



**2. sz. melléklet**  
**Adatkezelési Tájékoztató**  
**FIFA 2021 Magyar eSport Bajnokság**

**1. BEVEZETÉS**

A Nemzeti Gaming és eSport Sportági Szövetség (cím: 1087 Budapest, Kerepesi út 15., a továbbiakban: **NGeS**, vagy adatkezelő) a FIFA 2021 Magyar eSport Bajnokság (a továbbiakban: **Verseny**) során a jelen tájékoztató (a továbbiakban: „**Tájékoztató**”) szerint kezeli az Ön személyes adatait.

A NGeS-nél elköteleztük magunkat az Ön személyes adatainak védelme iránt, kiemelten fontosnak tartjuk az Ön információs önrendelkezési jogának tiszteletben tartását. A NGeS bizalmasan kezeli a személyes adatokat és minden szükséges biztonsági, technikai és szervezési intézkedést megtesz, amely az adatok biztonságát garantálja.

A Verseny szervezőjére vonatkozik a NGeS Adatvédelmi Szabályzata, amit minden résztvevőnek kötelező elolvasást követően elfogadni.

**2. ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK**

**2.1 A NGeS, mint adatkezelő adatai, az adatvédelmi tisztviselő elérhetősége**

Adatkezelő neve: Nemzeti Gaming és eSport Sportági Szövetség

Székhelye: 1021 Budapest, Hűvösvölgyi út 64

A NGeS-nek jelenleg nincs kijelölt adatvédelmi tisztviselője. Minden adatvédelemmel kapcsolatos kérdéssel kérjük, forduljon hozzánk az alábbi elérhetőségen:

e-mail cím: info@mNGeS.hu

**2.2 A Tájékoztató személyi és tárgyi hatálya**

A Tájékoztató tárgyi hatálya kiterjed arra, hogy a Verseny lebonyolításával összefüggésben az NGeS miként kezeli a Versenyen résztvevő személyek (a továbbiakban: **Versenyző**), valamint a Versenyen látogatóként résztvevő személyek (a továbbiakban: **Látogató**) személyes adatait.

**2.3 Fogalmak, alapelvek, kapcsolódó jogszabályok**

**2.3.1 Fogalmak**

„**adatkezelés**”: a személyes adatokon vagy adatállományokon automatizált vagy nem automatizált módon végzett bármely művelet vagy műveletek összessége, így a gyűjtés, rögzítés, rendszerezés, tagolás, tárolás, átalakítás vagy megváltoztatás, lekérdezés, betekintés, felhasználás, közlés továbbítás, terjesztés vagy egyéb módon történő hozzáférhetővé tétel útján, összehangolás vagy összekapcsolás, korlátozás, törlés, illetve megsemmisítés;

„**adatfeldolgozó**”: az a természetes vagy jogi személy, közhatalmi szerv, ügynökség vagy bármely egyéb szerv, amely az adatkezelő nevében személyes adatokat kezel;

„**személyes adat**”: azonosított vagy azonosítható természetes személyre („érintett”) vonatkozó bármely információ; azonosítható az a természetes személy, aki közvetlen vagy közvetett módon, különösen valamely azonosító, például név, szám, helymeghatározó

adat, online azonosító vagy a természetes személy testi, fiziológiai, genetikai, szellemi, gazdasági, kulturális vagy szociális azonosságára vonatkozó egy vagy több tényező alapján azonosítható

A jelen szabályzatban használt nagybetűs fogalmak jelentése megegyezik a NGeS Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási szabályzatban meghatározott fogalmakkal.

### **2.3.2 Alapelvek**

A NGeS, mint adatkezelő felel az alábbiak betartásáért:

- a személyes adatokat jogszerűen és tisztességesen, valamint az érintett számára átlátható módon kezeli („jogszerűség, tisztességes eljárás és átláthatóság”);
- a személyes adatokat csak meghatározott, egyértelmű és jogszerű célból gyűjtse és azokat ne kezelje ezekkel a célokkal össze nem egyeztethető módon („célhoz kötöttség”);
- a kezelt személyes adatok az adatkezelés céljai szempontjából megfelelőek és relevánsak legyenek és a szükségesre korlátozódjanak („adattakarékosság”);
- gondoskodik róla, hogy a személyes adatok pontosak és szükség esetén naprakészek legyenek és minden észszerű intézkedést megtesz annak érdekében, hogy az adatkezelés céljai szempontjából pontatlan személyes adatokat haladéktalanul törölje vagy helyesbítse („pontosság”);
- a személyes adatokat olyan formában tárolja, amely az érintettek azonosítását csak a személyes adatok kezelése céljainak eléréséhez szükséges ideig teszi lehetővé („korlátozott tárolhatóság”);
- a személyes adatokat oly módon kezeli, hogy megfelelő technikai vagy szervezési intézkedések alkalmazásával biztosítva legyen a személyes adatok megfelelő biztonsága, az adatok jogosulatlan vagy jogellenes kezelésével, véletlen elvesztésével, megsemmisítésével vagy károsodásával szembeni védelmet is ideértve („integritás és bizalmas jelleg”).

### **2.3.3 Kapcsolódó jogszabályok**

- Az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 Rendelete (2016. április 27.) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről (általános adatvédelmi rendelet)

## **3. A NGeS ÁLTAL KEZELT SZEMÉLYES ADATOK KÖRE ÉS AZ ADATKEZELÉS CÉLJA**

A NGeS a következő célokból kezeli a személyes adatait

### **3.1.1 Nevezés, Verseny lebonyolítása, kapcsolattartás**

**Az adatkezelés célja:** A Verseny lebonyolítása, kapcsolattartás a Versenyzővel, nyeremény átadása a nyerteseknek.

**Az adatkezelés jogalapja:** A Versenyző hozzájárulása.

**A kezelt személyes adatok köre:** Rajtengedélyben, Versenengedélyben megadott adatok, karakternév, konzol típus, az offline Versenybe bejutott Versenyzők esetén telefonszám.

**Az adatkezelés időtartama:** A Verseny lebonyolítását követő 5 év.

**Adattovábbítás:** A verseny lebonyolítását adatfeldolgozóként támogatja a Leet Gaming kft. (cím: 1151 Budapest, Mogyoród útja 42., a továbbiakban: „Leet”), ennek keretében a Versenyzők adatai továbbításra kerülnek a Leet részére.

### **1.1.1 Online lebonyolítás**

A Verseny online fordulójának lebonyolítása a Battlefy platformon történik. A Battlefy platformot egy kanadai cég a Battlefy Inc. üzemelteti, amely a NGeS-től független. A Verseny lebonyolítása keretein belül a Battlefy a NGeS adatfeldolgozójaként jár el. A Battlefy Inc. is saját céljaiból kezelheti a Versenyzők adatait a platform egyéb célú használata során, erre a NGeS-nek nincs ráhatása. Kérjük olvassa el a Battlefy adatkezelési tájékoztatóját és felhasználási feltételeit, amelyek a [www.Battlefy.com](http://www.Battlefy.com) honlapon elérhetőek.

**Az adatkezelés célja:** A Verseny online fordulójának lebonyolítása a Battlefy platformon (<https://www.Battlefy.com>).

**Az adatkezelés jogalapja:** A Versenyző hozzájárulása.

**A kezelt személyes adatok köre:** A Battlefy portálon történő regisztráció során megadott adatok.

**Az adatkezelés időtartama:** A Battlefy platformon kezelt adatok megőrzési idejére a Battlefy adatvédelmi tájékoztatója irányadó. A Battlefy részére megadott adatok a Battlefy fiók törlésével törölhetőek.

**Adattovábbítás:** Az adatokat kezeli a Battlefy platform működtetője, a Battlefy Inc., cím: Suite 1100, 11th Floor, 609 West Hastings Street, Vancouver, British Columbia, V6B 4W4, Kanada. A Battlefy Inc. kanadai társaság. Az Európai Unió Bizottsága a 2002/2/EK sz. határozattal a Kanadai adatvédelmi szabályok biztonsági szintjét megfelelőnek fogadta el.

<https://battlefy.com/about>

### **1.1.1 Fénykép- és videófelvétel készítése a Versenyen**

**Az adatkezelés célja:** A Verseny offline Versenyében, valamint a nyeremények átadásakor a Versenyzőkről és a résztvevőkről fényképek és videofelvételek készülnek. A fényképeket a NGeS promóciós célokból szabadon felhasználhatja, nyilvánosságra hozhatja az egész világon, időbeli korlátozás nélkül.

**Az adatkezelés jogalapja:** A NGeS-nek a Verseny és későbbi versenyek promóciójához és megörökítéséhez fűződő jogos érdeke.

Ön tiltakozhat az Önről készült fénykép- és videófelvétel elkészítésével és felhasználásával szemben.

**A kezelt személyes adatok köre:** Az érintett képmása.

**Az adatkezelés időtartama:** A cél megvalósulásáig, de legfeljebb 15 évig.

**Adattovábbítás:** A felvételeket a NGeS promóciós célokból nyilvánosságra hozhatja.

#### **1.1.1 Hírlevél és direkt marketing megkeresések**

**Az adatkezelés célja:** A Látogatók és a Versenyzők részére a NGeS a szövetség működésével az E-Sporttal kapcsolatos hírlevelek és direkt marketing megkereséseket küld.

**Az adatkezelés jogalapja:** Az érintett hozzájárulása.

**A kezelt személyes adatok köre:** Az érintett e-mail címe, neve.

**Az adatkezelés időtartama:** A hozzájárulás visszavonásáig. A hozzájárulás visszavonására minden hírlevélben és megkeresésben a NGeS lehetőséget biztosít.

**Adattovábbítás:** A hírlevelet és direkt marketing megkeresések megküldését a Leet végzi, ennek keretében a személyes adatok továbbításra kerülnek a Leet részére.

#### **4. AUTOMATIZÁLT DÖNTÉSHOZATAL TÉNYE, IDEÉRTVE A PROFILALKOTÁST IS**

A NGeS az Ön adatai tekintetében automatizált döntéshozatalt és profilalkotást nem alkalmaz. Amennyiben a kiválasztási eljárás során készség- illetve személyiségtesztet tölt ki akkor sor kerülhet profilalkotásra, erről a teszt kitöltése előtt tájékoztatást kap.

#### **5. ADATVÉDELMI JOGOK ÉS JOGORVOSLATI LEHETŐSÉGEK**

##### **5.1 Az Ön jogai**

Az GDPR 15-20. cikkei alapján Ön jogosult arra, hogy a NGeS által kezelt személyes adatai tekintetében

- a) a személyes adatokhoz hozzáférjen;
- b) a személyes adatok helyesbítését kérje;
- c) a személyes adatok törlését kérje;
- d) a személyes adatok kezelésének korlátozását kérje;
- e) tiltakozzon a személyes adatai kezelése ellen;
- f) a személyes adatokat megkapja és azokat egy másik adatkezelőnek továbbítsa, amennyiben ennek jogszabályi előfeltételei fennállnak (adathordozhatósághoz való jog, lásd lenti 5.1.6 pont);
- g) amennyiben a személyes adatok kezelésére hozzájárulása alapján kerül sor, úgy hozzájárulását bármikor visszavonhatja.

Ön a fenti jogok gyakorlására vonatkozó kérelmét a 2.1 pontban megjelölt elérhetőségekre küldheti el. A NGeS indokolatlan késedelem nélkül, de általában a kérelem beérkezésétől számított egy hónapon belül nyújt tájékoztatást a kérelem nyomán hozott intézkedésekről. Amennyiben a NGeS nem tesz intézkedéseket, késedelem nélkül, de legkésőbb a kérelem beérkezésétől számított egy hónapon belül nyújt tájékoztatást az intézkedés elmaradásának okairól. Amennyiben Ön nem ért egyet a NGeS válaszával vagy intézkedésével, akkor

jogorvoslati lehetőségek állnak rendelkezésére. A NGeS minden olyan címzettet tájékoztat valamennyi helyesbítésről, törlésről vagy adatkezelés-korlátozásról, akivel, illetve amellyel a személyes adatot közölték, kivéve, ha ez lehetetlennek bizonyul, vagy aránytalanul nagy erőfeszítést igényel. Kérésre a NGeS tájékoztatást ad a címzettekről.

#### **5.1.1 Hozzáférés joga**

Ön jogosult arra, hogy a NGeS-től visszajelzést kapjon arra vonatkozóan, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e, és ha ilyen adatkezelés folyamatban van, Ön jogosult arra, hogy a személyes adatokhoz hozzáférést kapjon, valamint tájékoztatást kapjon a kezelésükkel kapcsolatos körülményekről. A kért tájékoztatás többek között a következő adatokra terjedhet ki: az adatkezelés céljai; a személyes adatok kategóriái; azon címzettek vagy címzettek kategóriái, akikkel, illetve amelyekkel a személyes adatokat a NGeS közölte vagy közölni fogja; a személyes adatok tárolásának tervezett időtartama; valamint amennyiben az adatokat nem közvetlenül Öntől gyűjtötték, a forrásukra vonatkozó minden elérhető információ.

#### **5.1.2 Helyesbítés**

Ön jogosult arra, hogy kérésére a NGeS indokolatlan késedelem nélkül helyesbítse a pontatlan személyes adatokat, valamint, hogy kérje a hiányos személyes adatok kiegészítését.

#### **5.1.3 A törléshez való jog („az elfeledtetéshez való jog”)**

Ön jogosult arra, hogy kérésére a NGeS indokolatlan késedelem nélkül törölje a személyes adatokat, ha az alábbi indokok valamelyike fennáll:

- a) a személyes adatokra már nincs szükség;
- b) ha az adatkezelés alapját képező hozzájárulás visszavonásra kerül, és az adatkezelésnek nincs más jogalapja;
- c) Ön tiltakozik az adatkezelés ellen és nincs elsőbbséget élvező jogszerű ok az adatkezelésre;
- d) ha a személyes adatokat a NGeS jogellenesen kezelte;
- e) ha a személyes adatokat jogszabály alapján törölni kell.

Az adatot a NGeS nem törli, amennyiben az adatkezelés a következő okok valamelyikéből szükséges: (i) a véleménynyilvánítás szabadságához és a tájékozódáshoz való jog gyakorlása céljából; (ii) a személyes adatok kezelését előíró jog szerinti kötelezettség teljesítése céljából; (iii) vagy jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez, illetve védelméhez szükséges.

#### **5.1.4 Az adatkezelés korlátozásához való jog**

Ön jogosult arra, hogy kérésére a NGeS korlátozza az adatkezelést, amennyiben az alábbiak valamelyike teljesül:

- a) Ön vitatja a személyes adatok pontosságát, ez esetben a korlátozás arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi, hogy a NGeS ellenőrizze a személyes adatok pontosságát;
- b) az adatkezelés jogellenes, és Ön ellenzi az adatok törlését, és ehelyett kéri azok felhasználásának korlátozását;

- c) a NGeS-nek már nincs szüksége a személyes adatokra adatkezelés céljából, de Ön igényli azokat jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez; vagy
- d) Ön tiltakozott az adatkezelés ellen; ez esetben a korlátozás arra az időtartamra vonatkozik, amíg megállapításra nem kerül, hogy az adatkezelő jogos indokai elsőbbséget élveznek-e az érintett jogos indokaival szemben.

Az adatkezelés korlátozása estén a korlátozással érintett személyes adatokat a tárolás kivételével csak az Ön hozzájárulásával, vagy jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez, vagy más természetes vagy jogi személy jogainak védelme érdekében, vagy az Európai Unió, illetve valamely tagállam fontos közérdekéből lehet kezelni. A korlátozás feloldásáról a NGeS előzetesen tájékoztatást nyújt Önnek.

#### 5.1.5 A tiltakozáshoz való jog

Ön jogosult arra, hogy a saját helyzetével kapcsolatos okokból bármikor tiltakozzon személyes adatainak a NGeS jogos érdekén alapuló kezelése ellen. Ebben az esetben a NGeS a személyes adatokat nem kezelheti tovább, kivéve, ha az adatkezelő bizonyítja, hogy az adatkezelést olyan kényszerítő erejű jogos okok indokolják, amelyek elsőbbséget élveznek az Ön érdekeivel, jogaival és szabadságaival szemben, vagy amelyek jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez kapcsolódnak.

#### 5.1.6 Az adathordozhatósághoz való jog

Amennyiben az mások jogait és szabadságait nem sérti Ön jogosult arra, hogy személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja. Jogosult továbbá arra, hogy ezeket az adatokat a NGeS közvetlenül továbbítsa egy másik adatkezelő részére, ha

- a) az adatkezelés az Ön hozzájárulásán, vagy olyan szerződés teljesítéséhez szükséges, amelyben Ön az egyik fél, vagy az a szerződés megkötését megelőzően az Ön kérésére történő lépések megtételéhez szükséges; és
- b) az adatkezelés automatizált módon történik, azaz a személyes adatok kezelésére informatikai rendszerben és nem papír alapon kerül sor.

#### 5.1.7 Jogorvoslat

Amennyiben Ön nem ért egyet a NGeS válaszával vagy intézkedésével, akkor panasszal élhet a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (cím: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c; telefon: +36-1-391-1400; e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu)). Ön személyiségi jogai megsértése esetén pert indíthat az illetékes törvényszéken (további információ: <https://birosag.hu/torvenyszekek>).

### 6. ADATTOVÁBBÍTÁS, AZ ADATFELDOLGOZÓK ADATAI, ELÉRHETŐSÉGE

A NGeS által használt adatfeldolgozók a 3. pontban kerülnek feltüntetésre, az adott adatkezelési célra vonatkozó pontban.

### 7. LEHETSÉGES VÁLTOZÁSOK A TÁJÉKOZTATÓBAN

A NGeS megváltoztathatja ezt a Tájékoztatót és mellékleteit. Ebben az esetben a NGeS a frissített változatot közzéteszi. Az érdemi változásokról a NGeS mindig megfelelő tájékoztatást nyújt. Emellett a Tájékoztatóban foglalt adatkezelések mellett, a NGeS tevékenysége során kezelt adatok tekintetében további adatvédelmi szabályok is érvényesek lehetnek.



A versenyzők elfogadják a NGeS Adatvédelmi Szabályzatát, amely a szövetség adatkezelésével kapcsolatban további tájékoztatást tartalmaz.

Amennyiben kérdés merül fel arra vonatkozóan, hogy melyik tájékoztatás alkalmazandó, keresse fel a NGeS-et az [info@mNGeS.hu](mailto:info@mNGeS.hu) e-mail címen.