

Gaming és eSport Sportági Szövetség Versenyszabályzata

Jelen Szabályzatot a Gaming és eSport Sportági Szövetség Elnöksége 3/2018. (XII.06.) határozatával fogadta el és 2018. december 6. napjával hatályba léptette. Jelen Szabályzatot a Gaming és eSport Sportági Szövetség Elnöksége 3/2019. (II.20.) határozatával módosította, és a módosításokkal egységes szerkezetbe foglalt szabályzatot 2019. február 20. napjával hatályba léptette.

Budapest, 2019. február 20.

Hatályos:

2019. február 20.

1. CIKK

A VERSENYSZABÁLYZAT CÉLJA

Jelen, a Gaming és e-Sport Sportági Szövetség (a továbbiakban: „**GeS**”) által megalkotott és elfogadott versenyszabályzat (a továbbiakban: „**Versenyszabályzat**”) célja, hogy a sportról szóló 2004. évi I. törvény (a továbbiakban: „**Stv.**”) rendelkezéseivel összhangban meghatározza a jelen Versenyszabályzat 2. cikk 1. pontjában meghatározott Versenyek kiírására, megrendezésére és lebonyolítására vonatkozó szabályokat, és ezáltal hozzájáruljon:

- a) a gaming és az e-Sport népszerűsítéséhez; és
- b) a gaming és az e-Sport elterjedéséhez és tömegesítésének ösztönzéséhez; és
- c) a gaming és az e-Sport Versenyek kiírásához, megrendezéséhez, lebonyolításának elősegítéséhez; és
- d) a gaming és az e-Sport Verseny irányításában, szervezésében részt vállalók, lebonyolításában közreműködők illetve a Versenyben résztvevők jogainak védelméhez és kötelezettségeinek meghatározásához; és
- e) a gaming és az e-Sport sportág rendjének szabályozásához, és a Verseny tisztaságának megóvásához; továbbá
- f) a sportszerűség és a fair play elvének érvényre juttatásához.

2. CIKK

A VERSENYSZABÁLYZAT HATÁLYA

1. Jelen Versenyszabályzat tárgyi hatálya kiterjed minden, Magyarország területén megrendezésre kerülő olyan egyéni vagy csapatos, egy vagy több fordulóból, játéknaptól álló gaming és/vagy e-Sport megmérettetésre, amelyet a GeS a jelen Versenyszabályzatban meghatározottaknak megfelelően szervez (a továbbiakban: „**Verseny**”). A GeS a továbbiakban a jelen Versenyszabályzatban írt versenyszervezéssel kapcsolatos rendelkezések tekintetében versenyszervezőnek minősül (a továbbiakban: „**Versenyszervező**”).
2. Jelen Versenyszabályzat személyi hatálya kiterjed:
 - a) a GeS-re;
 - b) a Versenyre a jelen Versenyszabályzat 4. cikkében meghatározottaknak megfelelően nevező GeS tagra, mint a Stv.-ben írt sportszervezetre (a továbbiakban: „**Sportszervezet**”),
 - c) a Sportszervezet által nevezett, a Sportszervezettel a Stv. előírásai szerinti tagsági vagy amatőr sportszerződéses jogviszonyban álló olyan 12. (tizenkettedik) életévét betöltött sportolóra, aki a GeS által, a GeS Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzatában meghatározott szabályok szerint kiadott amatőr versenyengedéllyel rendelkezik (a továbbiakban: „**Amatőr Sportoló**”) és a Sportszervezet által nevezett, a Sportszervezettel a Stv. előírásai szerinti hivatásos munkaszerződéses vagy hivatásos megbízási szerződéses jogviszonyban álló olyan 12. (tizenkettedik) életévét betöltött sportolóra, aki a GeS által, a GeS Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzatában meghatározott szabályok szerint kiadott hivatásos versenyengedéllyel rendelkezik (a továbbiakban: „**Hivatásos Sportoló**”) (a továbbiakban az Amatőr Sportoló és a Hivatásos Sportoló a jelen Versenyszabályzat alkalmazásában együtt:

© 2019 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.

„Versenyengedélyes Sportoló”),

- d) a Sportszervezettel jogviszonyban nem álló, a Versenyre közvetlenül nevező, a GeS által a GeS Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzatában meghatározott szabályok szerint kiadott rajtengedéllyel rendelkező, 12. (tizenkettedik) életévét betöltött amatőr- és szabadidő-sportolóra (a továbbiakban: **„Rajtengedélyes Sportoló”**) (a továbbiakban a Versenyengedélyes Sportoló és a Rajtengedélyes Sportoló a jelen Versenyszabályzat alkalmazásában együtt: **”Sportoló”**); és
- e) a GeS sportszakembereire, a Sportszervezetnél tevékenykedő sportszakemberekre, illetve alkalmazottakra, társadalmi munkában tevékenykedő személyekre (a továbbiakban együttesen: **„Sportszakember”**).
3. A GeS egységes, amatőr versenyrendszert működtet. A GeS által kiírt és szervezett Versenyeken Amatőr Sportolók vesznek részt, valamint a jelen Versenyszabályzatban és az adott Versenyre vonatkozó versenykiírásban foglaltak szerint Hivatásos Sportolók is részt vehetnek. Ennek megfelelően a GeS Amatőr és Hivatásos Sportolók számára bocsát ki versenyengedélyt a Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási Szabályzatban foglaltak szerint.

3. CIKK

VERSENYKATEGÓRIÁK, VERSENY SZERVEZÉSE

1. Verseny szervezésére a Sportolók korcsoportjától, nemétől vagy egyéb státuszától függetlenül kerülhet sor az alábbi versenykategóriákban:
- a) a lebonyolítás szabályai szerint a Verseny lehet bajnokság, kupa vagy egyéb, a jelen Versenyszabályzat 3. cikk 3. pontjában meghatározott Versenykiírás szerint meghatározott rendszerben lebonyolított Verseny;
- b) a résztvevők száma szerint a Verseny lehet egyéni verseny (a továbbiakban: **„Egyéni Verseny”**) vagy csapatverseny (a továbbiakban: **„Csapatverseny”**).
2. A Verseny helyszínét a Versenyszervező határozza meg. A Verseny helyszíne lehet:
- a) online helyszín;
- b) offline helyszín;
- c) online helyszín és offline helyszínek kombinációja.
3. A Versenyszervező a Versenyről legalább a jelen Versenyszabályzat 1. sz. mellékletében feltüntetett információkat és adatokat tartalmazó versenykiírást készít (a továbbiakban: **„Versenykiírás”**), amelyet a Verseny előtt közzétesz honlapján és/vagy a játéplatform honlapján és/vagy a Sportszervezeteknek megküld. A Versenyszervező a Versenykiírást és a Verseny időpontját a Versenykiírásban meghatározott ésszerű időpontig módosíthatja.
4. A Versenyszervező a Versenykiírásban korlátozhatja a Versenyen egy Sportszervezet által nevezhető Hivatásos Sportolók létszámát, valamint a Versenyre nevező korlátolt felelősségű társasági vagy részvénytársasági formában működő sportvállalkozás Sportszervezetek létszámát.
5. A Versenyszervező naptári évenként közzéteszi az érintett naptári évre kiírt Versenyeket az éves versenynaptárban.

4. CIKK

NEVEZÉS A VERSENYRE

1. Egyéni Verseny esetében kizárólag a Sportoló nevezhet(ő). Egyéni Verseny esetén a Versenyengedélyes Sportolót a Sportszervezet köteles nevezni a nevezés során megadva a nevezett Versenyengedélyes Sportolónak a Verseny alapjául szolgáló játékban használt karakternevét (nickname-ét), míg a Rajtengedélyes Sportoló a Versenyre közvetlenül saját maga nevez a GeS Igazolási, Átigazolási és

Nyilvántartási Szabályzatában írtak szerint. Az Egyéni Versenyre egy Sportszervezet több Versenyengedélyes Sportolót is nevezhet a nevezés során megadva valamennyi nevezett Versenyengedélyes Sportolónak a Verseny alapjául szolgáló játékban használt karakternevét (nickname-ét).

Csapatverseny esetén kizárólag a Sportszervezet nevezhet, a nevezés során megadva valamennyi nevezett Versenyengedélyes Sportolónak a Verseny alapjául szolgáló játékban használt karakternevét (nickname-ét) is. Emellett Csapatversenyre amatőr- és szabadidő-sportolók Rajtengedélyes Sportolóként nevezhetnek olyan módon, hogy

- a) az amatőr- és szabadidő-sportoló a Versenyre közvetlenül saját maga nevez és kéri a saját maga részére rajtengedély kiállítását a GeS Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzatában írtak szerint; és
 - b) a jelen Versenyszabályzat 2. sz. mellékletében foglalt mintaszerződés használatával másik, a Versenyre közvetlenül nevező és a saját maga részére rajtengedély kiállítását kérő amatőr- és szabadidő-sportolóval vagy amatőr- és szabadidő-sportolókkal együtt ún. polgári jogi társasági szerződést köt és ún. polgári jogi társaságot hoz létre (a továbbiakban: „**PJT**”), mely megfelelően kitöltött és a PJT-ben tag valamennyi amatőr- és szabadidő-sportoló által aláírt mintaszerződést – mint a teljesítendő nevezési feltételek egyikét – a PJT képviselőre feljogosított amatőr- és szabadidő-sportoló tagja a Versenyszervezőnek a Versenykiírásban foglaltak szerint eljuttat.
2. A nevezés leadása a Versenykiírásban meghatározott helyen elérhető online jelentkezési felületen keresztül vagy egyéb módon leadott jelentkezéssel, valamint – amennyiben ilyen van – a nevezési díj megfizetésével történik.
 3. A nevezés akkor minősül eredményesnek, amennyiben legkésőbb a nevezési határidő végéig:
 - a) a Versenyszervezőhöz megérkezik a Versenykiírásban a nevezéshez szükségesként meghatározott valamennyi információ;
 - b) a nevezési díj (amennyiben ilyen van) jóváírásra kerül a Versenykiírásban meghatározott számlaszámon, kivéve amennyiben a Versenyszervező a Versenykiírásban lehetővé tette a nevezési díjnak a Verseny helyszínén történő megfizetését; és
 - c) a nevezési feltételek teljesítésre kerültek.
 4. A nevezések leadására és módosítására a Versenykiírásban jelzett nevezési határidőig van lehetőség. A Versenyszervező a nevezés elfogadását a Sportszervezet és/vagy a Sportoló vagy PJT esetében a PJT képviselőre feljogosított Rajtengedélyes Sportoló tagja részére visszaigazolja.
 5. A Versenyen egy Versenyengedélyes Sportoló csak egy Sportszervezet, egy Rajtengedélyes Sportoló csak egy PJT képviselőjében szerepelhet. Több fordulóból álló Verseny (például bajnokság) esetén, amennyiben azt a Versenykiírás lehetővé teszi, az ott és/vagy a GeS Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzatában meghatározott szabályok szerint a Versenyengedélyes Sportoló másik Sportszervezet képviselőjében is szerepelhet. A Rajtengedélyes Sportoló az adott Versenyen más PJT képviselőjében nem szerepelhet.
 6. A Csapatversenyre több Sportszervezet is nevezhet együttesen, amennyiben:
 - a) a nevezésben érintett valamennyi Sportszervezet megfelel a jelen cikk 8. pontjában meghatározott követelményeknek, és
 - b) az együttes nevezésre a Versenyszervező előzetesen engedélyt adott vagy azt a Versenykiírásban lehetővé tette.

Jelen pont a PJT-re nem alkalmazható, azaz több PJT a Csapatversenyre együttesen nem nevezhet.

7. Csapatverseny esetén a Versenyre történő nevezés feltétele, hogy a Sportszervezet legalább annyi Versenyengedélyes Sportolót nevez, vagy legalább annyi amatőr- és szabadidő-sportoló kap rajtengedélyt és vesz részt tagként (Rajtengedélyes Sportolóként) egy PJT-ben, ahány Sportoló a

© 2019 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.

Versenykiírásban meghatározottak szerint a Csapatversenyre való nevezéshez szükséges.

8. Nem nevezhet a Versenyre az a Sportszervezet:

- a) amellyel szemben a bíróság elrendelte a Sportszervezet felszámolását, továbbá amely Sportszervezet végelszámolás vagy kényszer-végelszámolás vagy egyéb a törlésre, megszüntetésére irányuló eljárás alatt áll;
- b) amely elhatározta feloszlását;
- c) amelynél végelszámolási eljárás indult;
- d) amelynek 90 (kilencven) napnál régebben lejárt köztartozása van. Azt, hogy a Sportszervezetnek nincs 90 (kilencven) napnál régebben lejárt köztartozása, a Sportszervezetnek a Versenyre való nevezéskor, illetve ha a Verseny egyes fordulóra fordulónként kell nevezni, az első nevezésekor kell igazolnia az adóhatóság által kiállított „nullás”, azaz nemleges adóigazolással, amely azt igazolja, hogy a Sportszervezetnek a kérelemben megjelölt napon az adóhatóságnál nyilvántartott adótarozása nincs. A 90 (kilencven) napnál régebben lejárt köztartozás nélkül történő működésnek a többfordulós Verseny egész időtartama alatt fenn kell állnia. Ha ilyen köztartozás fennállása a többfordulós Verseny közben kerül megállapításra, a Sportszervezetet a Versenyből - fegyelmi eljárásán kívül - haladéktalanul ki kell zárni. A kizárt Sportszervezet Sportolói által az Egyéni Versenynek a többfordulós Versenyből való kizárás előtti fordulón elért eredményeit a kizárás nem érinti;
- e) amely fegyelmi vétség miatt a versenyzéstől való eltiltással lett szankcionálva, az eltiltás hatálya alatt.

Továbbá nem nevezhet a Versenyre az a Sportszervezet és PJT, amely a Versenyre való nevezés jelen Versenyszabályzatban és a Versenykiírásban meghatározott feltételeit nem teljesíti.

9. A Sportszervezet Versenyre való nevezési joga nem ruházható át, az erre irányuló szerződés semmis. E rendelkezés alól kivételt képez, ha

- a) a sportegyesület vagy az utánpótlás-nevelés fejlesztését végző alapítvány a Versenyben való részvétel céljából gazdasági társaságot alapít (abban tagként részt vesz), és a nevezési jogot erre a társaságra ruházza át;
- b) a köztartozással nem rendelkező sportvállalkozás a nevezési jogát a tagjaként működő sportegyesületre ruházza át;
- c) a Sportszervezet általános jogutóddal szűnik meg, mely esetben a nevezési jog az általános jogutódra átszáll. Ha a Sportszervezet általános jogutód nélkül szűnik meg, a nevezési jog megszűnik.

5. CIKK

A VERSENY LEBONYOLÍTÁSA, VISSZALÉPÉS

1. A Verseny lebonyolítási rendszerét, pontos kezdési időpontját illetve a játékmenetre vonatkozó sorsolás módját a Versenyszervező határozza meg a Versenykiírásban.
2. A Versenyszervező a sorsolás során alkalmazhat kiemelést. A kiemelés rendjét és szabályait a Versenykiírás határozza meg.
3. A sorsolást a Versenyszervező végzi legkésőbb a Versenykiírásban meghatározott időpontban. A sorsolás pontos időpontját a Versenykiírás határozza meg. A sorsolással kapcsolatos utólagos észrevételezésre vagy kifogásolásra nincs lehetőség.
4. A Versenyen történő részvételtől való visszalépés szándékát legkésőbb a sorsolás időpontjáig kell jelezni a Versenyszervező felé, mely esetben a Versenyszervező a nevezési díjat (amennyiben ilyen van)

© 2019 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.

a Verseny Versenykiírásban meghatározott kezdési időpontját követő 8 munkanapon belül visszafizeti.

Az ezt követően történő visszalépés esetén:

- a) Egyéni Versenyre a GeS Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzatában meghatározott szabályok szerint kiadott rajtengedéllyel történő nevezés esetén a Rajtengedélyes Sportoló;
- b) Egyéni Versenyre a GeS Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzatában meghatározott szabályok szerint kiadott versenyengedéllyel történő nevezés esetén a Sportszervezet;
- c) Csapatversenyre a jelen Versenyszabályzat 4. cikk 1. pont a) és b) pontja alapján nevező, a GeS Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzatában meghatározott szabályok szerint kiadott rajtengedéllyel rendelkező Rajtengedélyes Sportolók általi nevezés esetén a Rajtengedélyes Sportolók a PJT tagjaiként egyetemlegesen;
- d) Csapatversenyre a jelen Versenyszabályzat 4. cikk alapján nevező Sportszervezet esetén a Sportszervezet;

köteles(ek) megtéríteni a visszalépés kapcsán felmerült Versenyszervezői költségeket és a Versenyszervezőt esetlegesen ért egyéb károkat, valamint a nevezési díj (amennyiben ilyen van), nem kerül visszafizetésre.

Visszalépés esetén a Rajtengedélyes Sportolók rajtengedélye a Verseny Versenykiírásban meghatározott kezdési időpontjában automatikusan hatályát veszti és megszűnik.

5. Csapatverseny esetén:

- a) Amennyiben a nevezés leadását követően, de a Versenykiírásban meghatározott sorsolás időpontja előtt
 - a Sportszervezet nem rendelkezik a Versenykiírásban meghatározott számú Versenyengedélyes Sportolóval, úgy a Sportszervezet a sorsolás időpontjáig új, azaz az eredeti nevezés során nem nevezett Versenyengedélyes Sportolót nevezhet a Versenyre a jelen Versenyszabályzatban és a Versenykiírásban foglaltak szerint; vagy
 - a PJT nem rendelkezik a Versenykiírásban meghatározott számú Rajtengedélyes Sportolóval és ezért a PJT megszűnik, úgy a rajtengedéllyel már rendelkező, a megszűnt PJT-ben tag Rajtengedélyes Sportolók más Rajtengedélyes Sportolóval/Sportolókkal vagy rajtengedély kiállítására iránti kérelmet benyújtó amatőr- és szabadidő-sportolóval/sportolókkal a sorsolás időpontjáig új PJT létrehozásával nevezhetnek a Versenyre.

A Versenyre legkésőbb a Versenykiírásban írt időpontig lehet új Sportolót vagy új PJT-t nevezni.

- b) Amennyiben a Versenykiírásban meghatározott sorsolás időpontját követően, de a Verseny Versenykiírásban meghatározott kezdési időpontja vagy a Versenykiírásban meghatározott egyéb időpont előtt
 - a Sportszervezet nem rendelkezik a Versenykiírásban meghatározott számú Versenyengedélyes Sportolóval, úgy a Sportszervezet az érintett számú Versenyengedélyes Sportolóra eső arányos nevezési díj ismételt megfizetésével nevezhet új Versenyengedélyes Sportolót a Versenyre a jelen Versenyszabályzatban és a Versenykiírásban foglaltak szerint; vagy
 - a PJT nem rendelkezik a Versenykiírásban meghatározott számú Rajtengedélyes Sportolóval és ezért a PJT megszűnik, úgy a megszűnt PJT-ben tag Rajtengedélyes Sportolók más Rajtengedélyes Sportolóval/Sportolókkal vagy rajtengedély kiállítására iránti kérelmet benyújtó amatőr- és szabadidő-sportolóval/sportolókkal, az érintett számú amatőr- és szabadidő-sportolóra eső arányos nevezési díj ismételt megfizetésével és új PJT létrehozásával nevezhetnek a Versenyre.

A Versenyre legkésőbb a Versenykiírásban írt időpontig lehet új Sportolót vagy új PJT-t nevezni.

- c) Amennyiben a Verseny Versenykiírásban meghatározott kezdési időpontjakor vagy a Versenykiírásban meghatározott egyéb időpontjában vagy ezen időpontokat követően, ideértve a Versenyből jogosulatlan szereplés miatt történő kizárás esetét is
- a Sportszervezet nem rendelkezik a Versenykiírásban meghatározott számú Versenyengedélyes Sportolóval, úgy a Versenyszervező a Sportszervezetet a Versenyből kizárja; vagy
 - a PJT nem rendelkezik a Versenykiírásban meghatározott számú Rajtengedélyes Sportolóval és ezért a PJT megszűnik, úgy a megszűnt PJT-ben tag Rajtengedélyes Sportolók rajtengedélyét a Versenyszervező visszavonja.

A jelen 5. pontban írtak a Csapatversenytől való visszalépésnek minősülnek, amennyiben a Sportszervezet vagy a PJT nem rendelkezik a Versenykiírásban meghatározott minimális számú Sportolóval és ezt a jelen 5. pontban írtak szerint nem orvosolja.

Jelen pont esetben a Versenyszabályzat 4. cikk 5. pontja alkalmazandó.

A Versenykiírás a fentiekől eltérő rendelkezéseket is meghatározhat.

6. CIKK

A VERSENYEN VALÓ JOGOSULATLAN SZEREPLÉS

1. Amennyiben a Sportszervezet, a PJT vagy a Sportoló egy játékfordulóban, játékban vagy mérkőzésen jogosulatlanul szerepel, akkor az adott játékfordulót, játékot vagy mérkőzést automatikusan jóvá kell írni az ellenfél részére a Versenykiírásban meghatározott szabályok szerint. A jogosulatlanul szereplő Sportszervezet, PJT vagy Sportoló pedig büntetőpontot kap vagy a Versenyből ki is zárható a Versenykiírásban meghatározottak szerint.
2. Ha egy játékfordulóban, játékban vagy mérkőzésen valamennyi Sportszervezet, PJT vagy Sportoló jogosulatlanul szerepel, akkor minden érintett Sportszervezet, PJT vagy Sportoló büntetőpontot kap vagy minden érintett Sportszervezet, PJT vagy Sportoló kizárható a Versenyből a Versenykiírásban meghatározottak szerint.
3. Amennyiben a jogosulatlan szereplés csak a Verseny befejezése után derül ki, úgy az érintett Sportszervezet vagy Sportoló köteles a Versenyszervező számára haladéktalanul, de legkésőbb a jogosulatlan szereplés tényének a Versenyszervező tudomására jutásától számított 5 (öt) napon belül visszaszolgáltatni a Versenyen való részvétellel összefüggésben megszerzett valamennyi jutalmat.
4. A jogosulatlan szereplést a Versenyszervező állapítja meg.

A vizsgálat során jogosulatlan szerepeltetésnek kell minősíteni, ha a Sportoló:

- a) érvényes versenyengedéllyel, rajtengedéllyel nem rendelkezik,
- b) játékjoga bármilyen ok miatt fel van függesztve,
- c) hamis adatszolgáltatás alapján szerezte versenyengedélyét, rajtengedélyét,
- d) a Versenykiírásban meghatározott feltételeknek nem felel meg, és a játékfordulóban, játékban vagy mérkőzésen szerepel,
- e) szerepeltetését a Versenyszervező – egyéb okokból – jogosulatlannak minősíti.

A vizsgálat során jogosulatlan szerepeltetésnek kell minősíteni, ha a Sportszervezet vagy a PJT nem felel meg vagy nem teljesítette a jelen Versenyszabályzat 4. cikkében vagy a Versenykiírásban foglalt feltételeket.

5. A Versenyen történő jogosulatlan szereplés fegyelmi vétségnek minősül.

7. CIKK

A SPORTOLÓ ÉS SPORTSZAKEMBER KÖTELMEI

1. A Sportoló köteles:

- a) a Versenyszervező és/vagy a nevében a Verseny során eljáró személyek írásbeli és szóbeli utasításait és ténybeli döntéseit a Verseny során történő, a játékkal, a magatartásával, valamint az érintett helyszínek és felszerelés (ideértve a hardvereket és szoftvereket is) hozzáféréssel és biztonságos használatával összefüggésben elfogadni;
- b) tartózkodni a Verseny bármilyen tiltott módszerrel történő befolyásolásától meg nem engedett eszközök (például vesztegetés, játékmenetet jogszerűtlenül befolyásoló szoftverek) igénybevételével, valamint a fogadási csalástól;
- c) tartózkodni a Verseny biztonságos megrendezését veszélyeztető, a nézők viselkedését a sportrendezvény rendjének fenntartása szempontjából hátrányosan befolyásoló viselkedéstől;
- d) a tisztességes játék (fair play) elvei szerint felkészülni és versenyezni;
- e) a külön jogszabályban meghatározott sportorvosi alkalmassági vizsgálatokon szükség esetén részt venni;
- f) a sporttevékenysége során a GeS érdekeit – különös tekintettel a 9. cikkben foglaltakra – figyelembe venni;
- g) betartani a külön jogszabályban, valamint a GeS Doppingszabályzatban meghatározott tiltott teljesítményfokozó szerek, készítmények és módszerek tilalmát, továbbá nem használhat, nem alkalmazhat, illetve nem forgalmazhat tiltott teljesítményfokozó szereket, készítményeket és módszereket;
- h) tartózkodni az online környezetben fokozottan veszélyes úgynevezett „bullying” (különösen zaklatás, terrorizálás, megalázás, gyötrés) magatartástól; és
- i) a GeS valamennyi szabályzatát betartani.

A jelen pontban foglalt kötelek megszegése fegyelmi vétségnek minősül.

2. A Sportszakember köteles:

- a) A tisztességes játék (fair play) elvei szerint felkészíteni a Sportolókat;
- b) tartózkodni a doppingellenes tevékenységről szóló kormányrendeletben, valamint a GeS Doppingszabályzatban meghatározottak szerint doppingvétséget vagy büntetőjogi felelősségre vonást megalapozó magatartások elkövetésétől;
- c) tartózkodni a Verseny bármilyen tiltott módszerrel történő befolyásolásától meg nem engedett eszközök (például vesztegetés, játékmenetet jogszerűtlenül befolyásoló szoftverek) igénybevételével, valamint a fogadási csalástól;
- d) tartózkodni a Verseny biztonságos megrendezését veszélyeztető, a nézők viselkedését a sportrendezvény rendjének fenntartása szempontjából hátrányosan befolyásoló viselkedéstől; és
- e) a GeS valamennyi szabályzatát betartani.

A jelen pontban foglalt kötelek megszegése fegyelmi vétségnek minősül.

8. CIKK

ÓVÁS ÉS FELLEBBEZÉS

© 2019 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.

1. A Versennyel kapcsolatos óvási bejelentést legkésőbb a Versenyt vagy a Verseny részét képező játékot, játéknapot, fordulót követő 5. (ötödik) napig lehet benyújtani a Versenyszervezőnek a Versenykiírásban meghatározott szerve részére az óvási díj megfizetésével és az óvás részletes indokainak kifejtésével. Az óvást:
 - a) Egyéni Versenyre a GeS Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzatában meghatározott szabályok szerint kiadott rajtengedéllyel történő nevezés esetén a Rajtengedélyes Sportoló;
 - b) Egyéni Versenyre a GeS Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzatában meghatározott szabályok szerint kiadott versenyengedéllyel történő nevezés esetén a Sportszervezet;
 - c) Csapatversenyre a jelen Versenyszabályzat 4. cikk 1. pont a) és b) pontja alapján nevező, a GeS Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzatában meghatározott szabályok szerint kiadott rajtengedéllyel rendelkező Rajtengedélyes Sportolók általi nevezés esetén a PJT képviselőre feljogosított Rajtengedélyes Sportoló tagja;
 - d) Csapatversenyre a jelen Versenyszabályzat 4. cikk alapján nevező Sportszervezet esetén a Sportszervezet;nyújthatja be.
2. A Versenyszervező illetékes szerve legkésőbb az óvás beérkezését követő 5. (ötödik) napig meghozza indokolással ellátott írásbeli döntését. Az óvás eredményessége esetén a Versenyszervező illetékes szerve az óvás alapjául szolgáló körülmény jellegétől függően intézkedik az eredményes óvást benyújtó Sportszervezet, PJT vagy Sportoló által elszenvedett hátrány orvoslásáról.
3. A Versenyszervező illetékes szervének az óvásról hozott határozata ellen a GeS Elnökségéhez lehet fellebbezni a határozat közlésétől számított 15 (tizenöt) napon belül. A GeS Elnöksége a fellebbezés benyújtását követő 30. (harmincadik) napig meghozza az indokolással ellátott végleges írásbeli döntését.

9. CIKK

VAGYONI ÉRTÉKŰ JOGOK

1. Az egyes Versenyek kiírásával, szervezésével, lebonyolításával kapcsolatos vagyoni értékű jogok a GeS-t, mint a Versenyszervezőt illetik meg.
2. A vagyoni értékű jogok hasznosításáról a GeS Vagyoni értékű jogok hasznosítására vonatkozó szabályzatában foglaltak az irányadók.

10. CIKK

ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

1. Jelen Versenyszabályzatot a GeS Alapszabályával és egyéb szabályzataival összefüggésben kell értelmezni.
2. Jelen Versenyszabályzatban nem szabályozott kérdésekben a Stv. rendelkezései alkalmazandók.

1. SZÁMÚ MELLÉKLET

A VERSENYKIÍRÁS TARTALMA

A Versenykiírás az alábbi információkat és adatokat tartalmazza:

- A Verseny neve, kategóriája a lebonyolítás szabályai szerint (bajnokság/kupa/egyéb), célja
- A videojáték megnevezése
- A Verseny időpontja/időpontjai (versenynaptár)
- A Verseny helyszíne
- A Verseny kategóriája a Sportolók száma szerint (egyéni/csapat)
- Nevezési határidő
- Nevezési díj összege és megfizetésének módja
- Nevezés módja
- Nevezéshez szükséges adatok
- Díjazás
- A Verseny lebonyolításának játékszabályai
- Sorolás időpontja és szabályai
- Kiemelés
- A játékforduló, játék vagy mérkőzés jóváírására vonatkozó szabályok jogosulatlan szereplés esetén
- Óvási díj
- Hivatásos Sportolók, sportvállalkozások részvételére vonatkozó követelmények
- Egyéb rendelkezések

**2. SZÁMÚ MELLÉKLET
CSAPATSZERZŐDÉS
(POLGÁRI JOGI TÁRSASÁG – MINTASZERZŐDÉS)**

A jelen mellékletben foglalt polgári jogi társaságot (a továbbiakban: „**Csapat**”) létesítő társasági mintaszerződést (a továbbiakban: „**Csapatszerződés**”) a Gaming és e-Sport Sportági Szövetség, mint versenyszervező által szervezett csapatversenyeken résztvevő olyan sportolók kötelesek elfogadni, kitölteni, aláírni és a GeS részére a versenykiírásban foglaltak szerint eljuttatni, akik

- a) a GeS-ben tag sportszervezettel jogviszonyban nem állnak,
- b) az érintett csapatversenyre rajtengedély kiállítását legkésőbb jelen Csapatszerződés GeS-nek történő eljuttatásával egyidejűleg a GeS-től kérelmezik; és
- c) az érintett csapatverseny versenykiírásában meghatározottak szerint egy csapat tagjaként kívánnak részt venni a csapatversenyen.

FONTOS TUDINVALÓ!

A CSAPATOT LÉTREHOZÓ CSAPATTAGOK KÖTELESEK A JELEN CSAPATSZERZŐDÉST ALKALMAZNI.

A CSAPATSZERZŐDÉS 1. ÉS 3.2 PONTJAI AZ ALÁBB ÍRT KITÖLTÉSI ÚTMUTATÓ SZERINT KITÖLTENDŐK.

AMENNYIBEN NEM A JELEN CSAPATSZERZŐDÉS KERÜL ELFOGADÁSRA VAGY ANNAK SZÖVEGEZÉSE BÁRMILYEN MÓDON MEGVÁLTOZTATÁSRA KERÜL, VAGY AZ 1. ÉS 3.2 PONTOK NEM VAGY NEM MEGFELELŐEN KERÜLNEK KITÖLTÉSRE, ÚGY A GES A CSAPAT NEVEZÉSÉT A CSAPATVERSENYRE NEM FOGADJA EL ÉS A SPORTOLÓK ÉS A CSAPAT A CSAPATVERSENYEN NEM VEHETNEK RÉSZT.

KITÖLTÉSI ÚTMUTATÓ

CSAPATSZERZŐDÉS 1. PONT: A CSAPAT ADATAI

A Csapatszerződés 1. pontjában foglalt táblázatban meg kell adni

- a) a Csapat elnevezését, amelyet a Csapat a Csapatverseny során használni kíván és amely elnevezésnek egyedinek kell lennie, a Csapatversenyen részt vevő más csapatok, sportszervezetek elnevezésétől különböznie kell;
- b) a Csapattagok nevét és a táblázatban foglalt további adatait; és
- c) a Csapatkapitány nevét.

A Csapattagoknak a táblázat „Aláírás” elnevezésű oszlopában a Csapatszerződést aláírásukkal szükséges ellátniuk (a Csapatszerződés aláírásakor 18. életévét be nem töltött Csapattag esetén a törvényes képviselő neve és aláírása is szükséges), továbbá keltezés feltüntetése is kötelező.

A Csapat létrejöttéhez a GeS által a Csapatversenyre vonatkozó versenykiírásban előírt számú Csapattag szükséges. Megfelelő számú Csapattag hiányában a Csapat nem jön létre és a Csapat nevezését a Csapatversenyre a GeS nem fogadja el.

CSAPATSZERZŐDÉS 3.2 PONT: A CSAPATTAGOK VAGYONI HOZZÁJÁRULÁSÁNAK MÉRTÉKE ÉS EGYMÁSHOZ VISZONYÍTOTT ARÁNYA

© 2019 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.

Amennyiben a Csapattagok vagyoni hozzájárulása egyenlő mértékű, az a) pontot aláhúzással szükséges megjelölni.

Amennyiben a Csapattagok vagyoni hozzájárulása nem egyenlő mértékű, a b) pontot aláhúzással szükséges megjelölni és a táblázatot ki kell tölteni úgy, hogy a vagyoni hozzájárulások százalékos aránya együttesen 100 %-ot adjon ki.

Felhívjuk a figyelmet, hogy a Csapat nyeresége – különösen ideértve a Csapatversenyen a Csapat által esetlegesen elérhető pénz- és egyéb nyereményeket – és a Csapat vesztesége a Csapattagok között a vagyoni hozzájárulásuk arányában oszlik meg.

CSAPATSZERZŐDÉS

POLGÁRI JOGI TÁRSASÁGOT LÉTESÍTŐ TÁRSASÁGI SZERZŐDÉS

amelyet az alulírott felek (a továbbiakban külön-külön „**Csapattag**”, együttesen „**Csapattagok**”), mint a Gaming és e-Sport Sportági Szövetség (a továbbiakban: „**GeS**”) által szervezett csapatversenyen (a továbbiakban: „**Csapatverseny**”) részt vevő sportolók kötötték meg (a továbbiakban: „**Szerződés**”), mely által polgári jogi társaságot (a továbbiakban: „**Csapat**”) hoztak létre az alábbiak szerint:

1. A Csapat adatai

A Csapat elnevezése:				
Csapattag neve	Születési hely és idő	Anyja leánykori neve	Lakcím	Aláírás¹
A Csapatkapitány neve:				
A jelen Szerződés kelte (hely és idő):				

2. A Csapat célja, a Szerződés hatálya

2.1 A Csapattagok rögzítik, hogy

- a) jelen Szerződés megkötésekor egyiküknek sem áll fenn tagsági jogviszonya, egyikük sem rendelkezik sportszerződéssel a GeS-ben tagsági jogviszonnyal rendelkező sportszervezettel;
- b) mindegyikük kérelmezni fogja legkésőbb a jelen Szerződés GeS részére történő benyújtásával egyidejűleg rajtengedély kiállítását a GeS Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzatában és a Versenykiírásban foglaltak szerint;
- c) mindegyikük megfelel a csapatversenyre vonatkozó versenykiírásban (a továbbiakban: „**Versenykiírás**”) foglalt egyéb részvételi feltételeknek.

2.2 Fentiekre tekintettel a Csapattagok rögzítik, hogy a Csapatversenyen történő részvételük céljából a

¹ Aláírás” elnevezésű oszlopban a 18. életévét be nem töltött Csapattag esetén a törvényes képviselő nevének feltüntetése és aláírása is szükséges a Szerződés létrejöttéhez.

jelen Szerződést kötik meg és e cél elérése érdekében a Csapatot megalapítják. A Csapat elnevezését, a Csapattagok nevét és adatait, a jelen Szerződés és a Csapat létrejöttének időpontját a jelen Szerződés 1. pontjában foglalt táblázat tartalmazza.

2.3 A Csapattagok a Csapatot határozott időre, a 2.2 pontban meghatározott cél eléréséig – azaz a Csapatverseny Versenykiírásban foglaltaknak megfelelő befejezéséig – hozzák létre és a cél elérése érdekében együttműködnek.

3. A Csapattagok által a Csapat működéséhez nyújtandó vagyoni hozzájárulás

3.1 A Csapattagok rögzítik, hogy a Csapat működéséhez nyújtandó vagyoni hozzájárulásnak az alábbiakat tekintik:

- a) A Csapattagok mindegyikének a Csapat tevékenységével kapcsolatos költsége (a Csapatversenyen való részvételhez szükséges, nem a GeS által biztosított hardver, szoftver, valamint az esetlegesen felmerülő ún. rezsiköltségek, különösen a szükséges hardver és szoftver működésével, a Csapatversenyre történő utazással, a rajtengedély iránti kérelemmel felmerülő kiadások);
- b) A Csapatversenyre való felkészülés, valamint a Csapatversenyen történő részvétel, mint személyes munkavégzés;
- c) A Csapatverseny során, a Versenykiírás és/vagy a játék által lehetővé tett, a játékmenet során felmerülő vásárlással („in-game-items-buy”, a továbbiakban: „**Vásárlás**”) kapcsolatos költségek, amennyiben az ilyen Vásárlást a Csapat a Csapatverseny során jóváhagyja és a fizetés készpénzzel vagy egyéb a játék tekintetében készpénzzel egyenértékű dolog útján történik;
- d) A Csapatversenyre való nevezési díj, amennyiben ilyen a Versenykiírás szerint fizetendő.

3.2 A Csapattagok megállapodnak abban, hogy a 3.1 pontban írt vagyoni hozzájárulások

- a) egyenlő mértékben kerültek és kerülnek teljesítésre;
vagy
- b) az alábbiakban meghatározott százalékos mértékben kerültek és kerülnek teljesítésre:

Csapattag neve	Vagyoni hozzájárulás mértéke %-ban

3.3 Ha valamelyik Csapattag nem szolgáltatja a jelen Szerződésben vállalt hozzájárulást, bármelyik Csapattag követelheti tőle a szerződés szerű teljesítést.

3.4 A Csapattagok tudomásul veszik, hogy a teljesítendő vagyoni hozzájárulásuk után kamat, díjazás, vagy más egyéb típusú jövedelem nem jár és díjat személyes közreműködésükért sem számíthatnak fel.

3.5 A Csapattagok rögzítik, hogy a Vásárlással szerzett el nem használható dolog közös használatba, az elhasználható dolog közös tulajdonba kerül, kivéve ha a Csapattagok ettől eltérően állapodnak meg vagy a Csapatverseny alapjául szolgáló játék ezt nem teszi lehetővé, mely esetben a Csapattagok

megállapodnak a használat és/vagy a tulajdonjog módjáról. A Vásárlással szerzett, közös használatba adott dolog a többi Csapattag hozzájárulása nélkül át nem ruházható és meg nem terhelhető.

4. A Csapattagok kötelezettségei

4.1 A Csapattagok kötelezettséget vállalnak arra, hogy a Csapat céljainak megvalósítása érdekében jóhiszeműen együttműködnek és minden tőlük elvárhatót megtesznek a Csapat céljainak előmozdítása és megvalósítása érdekében, ide értve azt is, hogy a megfelelő időpontban a szükséges jognyilatkozatokat – különösen ideértve a rajtengedély megszerzéséhez szükséges lépéseket – megteszik, és a szükséges magatartásokat – különösen ideértve a Csapatversenyre való felkészülést és az azon való részvételt –tanúsítják. Ha valamelyik Csapattag olyan magatartást tanúsít, amely veszélyezteti a közös tevékenység sikerét vagy a szerződéses célt, bármelyik Csapattag követelheti az ettől való tartózkodást.

4.2 A Csapattagok mindegyike különösen kijelenti és/vagy kötelezettséget vállal arra, hogy

- a) a Csapatversenyen való részvétel céljából a rajtengedély megszerzésének kizáró oka a legjobb tudomása szerint nem áll fenn;
- b) a Csapatversenyen való részvétel céljából a rajtengedélyt megszerzi, fenntartja és tartózkodik minden olyan magatartástól, amely a rajtengedély elvesztéséhez, visszavonásához vezet;
- c) a GeS szabályzataiban – így különösen a versenyszabályzatban, a Versenykiírásban – foglaltakat maradéktalanul betartja és azokkal összhangban jár el; és
- d) a 3. pontban írt vagyoni hozzájárulást teljesíti.

5. A Csapat működése

5.1 A Csapattagok a Csapaton belüli döntési mechanizmust illetően úgy állapodnak meg, hogy annak ügyeiben közösen, a határozathozatalban résztvevő Csapattagok egyszerű szótöbbségével döntenek. Minden Csapattag egy szavazattal rendelkezik. A Csapat abban az esetben határozatképes, ha a szavazásra jogosult Csapattagok több mint fele képviseltetve van a határozathozatalban.

5.2 A Csapat a Csapatversenyen való részvétel célját figyelembe véve szükség szerint hozza meg a határozatait.

5.3 A Csapat nyeresége – különösen ideértve a Csapatversenyen a Csapat által esetlegesen elérhető pénz- és egyéb nyereményeket – és a Csapat vesztesége a Csapattagok között a vagyoni hozzájárulásuk arányában oszlik meg.

5.4 Minden Csapattag jogosult a Csapat ügyeinek menetét megismerni, így különösen az ezekkel kapcsolatos iratokba, könyvekbe betekinteni.

6. A Csapat képviselete

6.1 A Csapattagok úgy állapodnak meg, hogy a Csapat ügyeinek vitelére és képviseletére feljogosítják a csapatkapitányként kinevezett és a jelen Szerződés 1. pontjában csapatkapitányként megjelölt Csapattagot (a továbbiakban: „**Csapatkapitány**”).

6.2 A Csapatkapitány

- a) önállóan jogosult a Csapat képviseletére és kizárólagosan képviseli a Csapatot harmadik személyekkel szemben;
- b) az ügyvitelt csak személyesen láthatja el; és
- c) e tevékenységéért külön díjazásban nem részesül.

- 6.3 A Csapatkapitány ügyviteli intézkedése ellen bármelyik Csapattag ellentmondással élhet. Az ellentmondásról a Csapattagok együttesen döntenek az 5.1 pontban meghatározottak szerint. A tervezett intézkedés a Csapattagok döntésének meghozataláig nem hajtható végre.
- 6.4 A Csapatkapitánytól az ügyvitel jogát a többi Csapattag egyhangú döntéssel megvonhatja; ilyenkor az ügyek további vitelének módjáról a tagok döntenek egy új Csapatkapitány kinevezésével az 5.1 pontban meghatározottak szerint.
- 6.5 A Csapatkapitány az ügyviteli jogáról lemondhat. A lemondás nem eshet alkalmatlan időre. Ha nem marad ügyvitelre jogosított tag, az ügyvitel joga valamennyi tagot megilleti, mindaddig amíg a Csapattagok új Csapatkapitány kinevezéséről döntenek.
- 6.6 Amennyiben új Csapatkapitány kerül kinevezésre, a Csapat erről a GeS-t haladéktalanul írásban értesíti.

7. A Csapat megszűnése

7.1 A Csapat megszűnik:

- a) ha célját megvalósította, azaz a Csapatverseny a Versenykiírásban foglaltaknak megfelelően lezárult, vagy ha a cél megvalósítása a Csapaton kívülálló okokból többé nem lehetséges;
- b) valamely Csapattag halálával vagy abban az esetben, ha valamely Csapattag a rajtengedélyt nem kapja meg vagy rajtengedélyét visszavonják, kivéve, ha a Csapattagok a Csapatot a 7.4 pontban foglaltak szerint hatályában tartják és tovább folytatják;
- c) azonnali hatályú rendkívüli felmondással, ha a 7.3 pont a) és b) pontjaiban írt esetek valamelyike fennáll;
- d) a Csapattag Csapatversenyből történő olyan kizárása esetén, amely egyúttal a Csapat Csapatversenyből történő kizárásához vezet vagy a Csapat Csapatversenyből történő kizárása esetén;
- e) ha a Versenykiírás megváltozásával kapcsolatban a GeS felhívásában foglalt határidőre a Csapattagok a jelen Szerződést a GeS felhívásának megfelelően nem módosítják;
- f) ha a GeS a Csapat nevezését a Csapatversenyre egyéb ok miatt nem fogadja el;
- g) a Csapat közös elhatározással való megszüntetésével.

7.2 Tekintettel arra, hogy a Csapattagok a Csapatot határozott időtartamra hozták létre, a Csapatból a Csapattagok a határozott időtartam előtt nem léphetnek ki és/vagy a jelen Szerződést rendes felmondással nem mondhatják fel.

7.3 Bármelyik Csapattag rendkívüli felmondással kiléphet a Csapatból és ezáltal megszüntetheti a jelen Szerződést azonnal hatállyal, ha erre fontos okból kerül sor, különösen, ha valamely Csapattag a jelen Szerződésből eredő lényeges kötelezettségét felróhatóan megszegi (például a jelen Szerződést súlyosan megszegi, vagy olyan magatartást tanúsít, amely a vele való további együttműködést vagy a Csapat céljának elérését nagymértékben veszélyezteti.) A Csapattag ilyen kilépése vagy rendkívüli felmondása esetén a Csapat és ezáltal a jelen Szerződés csak abban az esetben szűnik meg, ha

- a) a Csapatnak nem marad a Versenykiírásban a Csapatversenyen részt vevő csapatra vonatkozóan meghatározott minimális számú tagja; vagy
- b) a Csapattagok egyhangúan a Csapat megszüntetéséről döntenek.

7.4 Valamely Csapattag halála esetén, valamint abban az esetben, ha valamely Csapattag a rajtengedélyt nem kapja meg vagy azt visszavonják a megmaradó Csapattagok jelen Szerződés és a Csapat továbbfolytatását (hatályában tartását) már most, jelen Szerződés aláírásával egyhangúlag elhatározzák, kivéve ha a Csapattag halálát vagy a rajtengedélyének hiányát követően a Csapatnak nem marad a Versenykiírásban a Csapatversenyen részt vevő csapatra vonatkozóan meghatározott

minimális számú tagja, mely esetben a Csapattag halálával vagy a rajtengedély hiányával a Csapat megszűnik.

7.5 A Csapat 7.3 vagy 7.4 szerinti továbbfolytatása esetén a Csapattagok megállapodnak abban, hogy

- a) a jelen Szerződés változatlan tartalommal módosítás nélkül marad hatályban;
- b) amennyiben a Csapattagok vagyoni hozzájárulásai nem egyenlő mértékben kerültek és kerülnek teljesítésre, úgy a Csapatban maradó valamennyi Csapattag vagyoni hozzájárulásának mértéke azok egymáshoz viszonyított arányában növekszik a kivált Csapattag vagyoni hozzájárulásához arányítottan; és
- c) a Csapattag rendkívüli felmondásakor, halálakor vagy a rajtengedély hiánya bekövetkeztekor a Csapat a rendkívüli felmondást eszközöző Csapattaggal, a Csapattag örökösével vagy a rajtengedély hiányával érintett Csapattaggal szükség esetén elszámol.

7.6 A Csapat megszűnésekor elszámolásnak van helye. A Csapat tevékenységéből eredő tartozások kiegyenlítése után a fennmaradó közös vagyont a Csapattagok között vagyoni hozzájárulásuk arányában, a jelen Szerződés rendelkezéseivel összhangban kell felosztani.

8. Záró rendelkezések

8.1 A többi Csapattag egyhangú döntésével kizárhatja a Csapatból valamely Csapattagot, ha a kizárandó Csapattag érdekkörében felmerülő okból valamely másik Csapattagot rendkívüli felmondási ok illetve meg. Ez a kizárási jog nem gyakorolható abban az esetben, ha a Csapat tagjainak létszáma a Versenykiírásban írt minimum létszám alá csökkenne. A kizárt Csapattaggal el kell számolni.

8.2 A Csapattagok a jelen Szerződést csak közös megegyezéssel és írásban módosíthatják és csak abban az esetben, ha ez a GeS felhívása vagy a Versenykiírás módosulása okán szükséges, mely esetben a jelen Szerződést kizárólag a GeS felhívása vagy a Versenykiírás módosítása szerinti tartalommal lehet módosítani. Amennyiben ilyen esetben a Csapattagok a jelen Szerződést nem módosítják, úgy a jelen Szerződés 7.1e) pontjában foglaltak szerint a Csapat megszűnik.

8.3 A Csapattagok a jelen Szerződésben rögzített kötelezettségeik és feladataik ellátása során kizárólag személyesen járhatnak el.

8.4 A Csapattagok megállapodnak abban, hogy a jelen Szerződéssel kapcsolatosan együttműködnek és a felmerült valamennyi igényt, vagy vitás kérdést elsődlegesen peren kívüli megegyezés útján kívánják rendezni. Amennyiben ez nem vezet eredményre úgy a jogvita eldöntésére a magyar bíróságok illetékességének vetik alá magukat.

8.5 A jelen Szerződés tartalmazza a Csapattagok között a jelen Szerződés tárgyát képező jogviszony vonatkozásában létrejött teljes Szerződést, és felülír minden, a Csapattagok között korábban a jelen Szerződés tárgyát képező jogviszony vonatkozásában létrejött szerződést.

8.6 A Csapattagok kifejezetten megállapodnak abban, hogy nem válik a jelen Szerződés tartalmává olyan szokás, gyakorlat, amelynek alkalmazásában a Csapattagok esetleges korábbi üzleti kapcsolatukban megegyeztek, illetve egymás között kialakítottak. Nem válik a Szerződés részévé továbbá a hasonló jellegű szerződések alanyai által széles körben ismert és alkalmazott szokás sem.

8.7 Ha a jelen Szerződés valamely részét érvénytelennek nyilvánítják vagy a jelen Szerződés valamely rendelkezése a továbbiakban nem alkalmazható, akkor a jelen Szerződés fennmaradó rendelkezései változatlan formában továbbra is érvényesek és az alkalmazandó jog által megengedett legteljesebb mértékig alkalmazandók.

8.8 Jelen Szerződésben nem szabályozott kérdésekben a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény megfelelő rendelkezései és a magyar jog irányadóak.

A Csapattagok a jelen Szerződést megtárgyalták, elolvasták, megértették és azt, mint valós ügyleti

© 2019 GES. Jelen dokumentum tartalma szerzői jogi oltalom alatt áll, amelynek felhasználására és ennek engedélyezésére a Gaming és eSport Sportági Szövetség (GES) jogosult. A GES előzetes, írásbeli engedélye nélkül a tartalom akár részben, akár egészben történő átvétele vagy egyéb felhasználása nem megengedett. A jogsértő felhasználás ellen a GES minden törvényes eszközzel fel fog lépni.

akarattal mindenben megegyezőt helybenhagyólag írták alá annyi eredeti + 1 (egy) példányban, amennyi Csapattag a Csapatban részt vesz. Minden Csapattagot egy-egy eredeti példány illet meg.

A jelen Szerződés Csapattagok által történt aláírását követően a Csapatkapitány intézkedik a jelen Szerződés GeS-hez történő eljuttatásáról.

K.M.F.